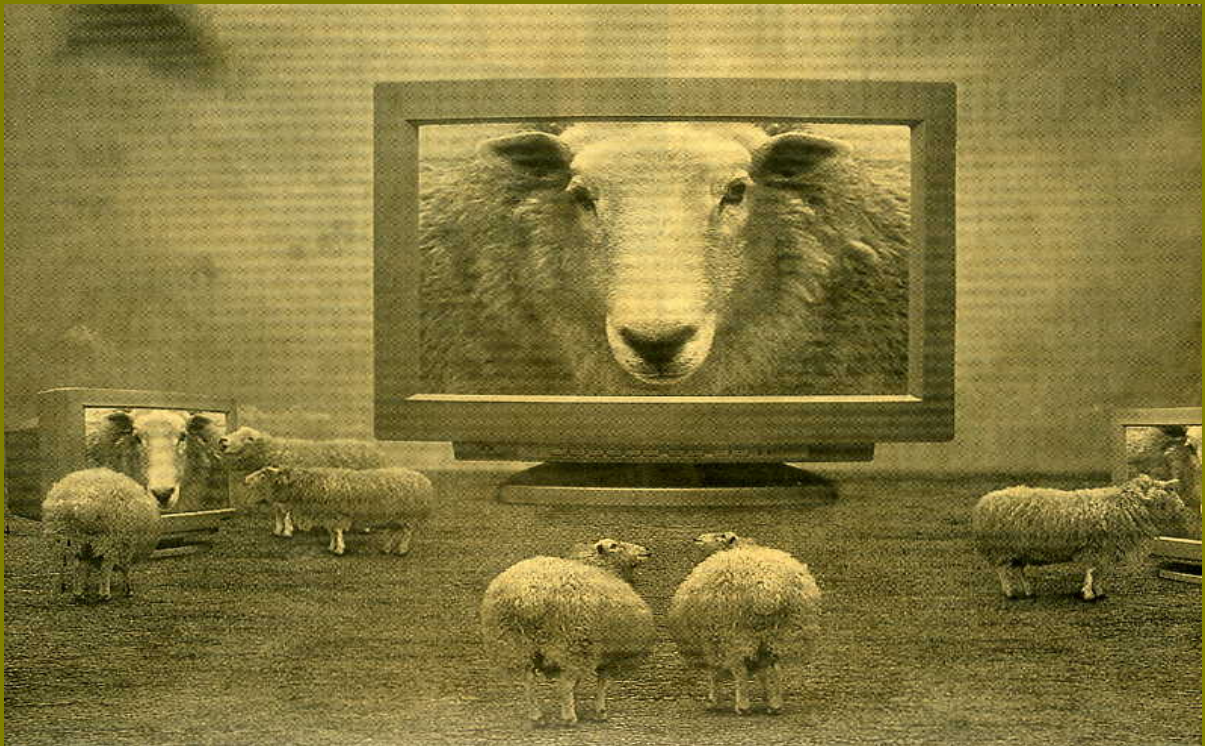


Control Mental - (1)

El definitivo Nuevo Mundo



Las audaces tecnologías que estimulan el cerebro y controlan la mente poseen ventajas, pero también tienen un lado oscuro que los estrategas militares y de inteligencia han estado explotando durante décadas.

www.nexusmagazine.com por **Nick Begich**, MD © 2006

Control Mental

El definitivo Nuevo Mundo

Extraído de: "Controlling the Human Mind" - 2006

Título original: **Mind Control** -Autor: Dr. Nick Begich 1/7/2007 -de la *Nexus Magazine*, Volumen 13, Número 2 (Febrero-marzo 2006 & Abril-mayo 2006)



También parece que sería posible crear un lenguaje de alta fidelidad en el cuerpo humano, abriendo la posibilidad de las sugerencias encubiertas y de la dirección psicológica... Así pues, puede ser posible "hablar" a oponentes seleccionados en la forma en que resulte más perturbadora para ellos.

— Fuerza Aérea de EE.UU. (US Air Force), *New World Vistas: Air and Space Power for the 21st Century* ¹

La idea de que puede hacerse funcionar al cerebro a un nivel más eficiente y dirigido ha sido tema de investigación por parte de científicos, místicos, profesionales de salud y demás, desde el mismo momento en que la humanidad empezó a contemplar esos asuntos. En la última década, los progresos de la ciencia cerebral han empezado arrojar resultados significativos. Los resultados de la investigación son asombrosos, estimulantes y, de ser mal utilizados, serán aterradores. Lo que a buen seguro se espera de la investigación es que seguirá avanzando.

La idea de que las personas puedan recibir el impacto de generadores externos de señal que creen, por ejemplo, pulsos de campos electromagnéticos, pulsos de señales de sonido y pulsos de luz no es algo nuevo. La siguiente información demuestra alguna de las posibilidades, y deja entrever el potencial de la tecnología. La parte positiva es que los investigadores en el área de la luz y el sonido están realizando enormes progresos en cantidad de campos, incluyendo el trabajo con los problemas de aprendizaje, los trastornos de déficit de atención, la recuperación en ataques de apoplejía, el aprendizaje acelerado, la adicción a las drogas o al alcohol, y la mejora de la actuación humana. La investigación ha demostrado que ciertos estados cerebrales pueden ser influidos de forma que se ocasionen cambios dentro del propio cerebro. Esos cambios permiten a los individuos que puedan *influir condiciones específicas* en la mente y en el cuerpo que de otro modo se pensaba que estaban más allá de nuestro control directo.

Los militares y el resto de los interesados en tales cosas también han canalizado gran parte de la investigación en esta área con el propósito de mejorar la actuación de los soldados a la par que deteriorar la actuación de los adversarios.

Lo que se sabe es que ahora son posibles grandes avances en el área de control del comportamiento gracias a sistemas desarrollados y que están desarrollándose en los países más sofisticados del planeta. Estas nuevas tecnologías representan un enfoque de la guerra muy diferente, que nuestro gobierno describe como parte de la "Revolución de los Asuntos Militares". Y si bien esas nuevas tecnologías tienen mucho que ofrecer a los estrategias militares, todavía tienen más que ofrecer a los ciudadanos en general. Su uso potencial en aplicaciones militares y de "pacificación" hace surgir la necesidad de un

1 US Air Force, *New World Vistas: Air and Space Power for the 21st Century – Ancillary Volume*, Scientific Advisory Board (USAF), Washington, DC, Document #1996061804 0, 1996, pp. 89-90. EPI402

debate abierto acerca de este nuevo dominio de la recopilación de información por parte de los servicios de inteligencia, en cuanto a manipulación y guerra. Las cuestiones éticas más básicas relativas a estas tecnologías no han sido adecuadamente planteadas.

A la vez que se buscan prestaciones para defensa y para recopilar información, los investigadores independientes están totalmente comprometidos en la búsqueda de usos positivos para la tecnología. El potencial para el cambio de ésta -como el de cualquier otra tecnología-, es grande tanto como fuerza destructiva como en cuanto a fuerza constructiva. La idea de mejorar el rendimiento mental y físico, eludiendo lo que hasta ahora era un camino largo y arduo para conseguir los mismos resultados, es apasionante. Es fundamental mantener abiertas las publicaciones sobre investigación, y asegurar que se aliente su uso constructivo.

Empecé a analizar las tecnologías para estimular la actuación del cerebro hace quince años. En aquellos momentos las herramientas de que se disponía eran limitadas, en comparación con lo que hoy es posible. Hoy se puede conseguir herramientas de luz y sonido, electrocraneales y de bio-retroalimentación para utilizarlas en esta exploración. Además, existen materiales de audio disponibles para utilizarlos en la mayoría de esas herramientas. Esos materiales de audio pueden utilizarse para aprender idiomas, para modificar el comportamiento o para mejorar el rendimiento. La faceta de bio-retroalimentación de esta nueva tecnología se está utilizando para preparar a las personas, y que logren los deseados estados cerebrales específicos para un desempeño óptimo.

El uso de dispositivos de luz y sonidos para estimular la actividad cerebral conducente a acelerar el aprendizaje y la relajación es una creciente área de interés para muchas personas. Además, utilizar tales herramientas junto con la bio retroalimentación ha sido la materia que ha hecho evolucionar con rapidez la investigación. Combinar las tecnologías de estado cerebral inducido y de bio retroalimentación ofrece apasionantes posibilidades:

- Combinándolas se ha encontrado que una persona, en cuestión de varias semanas, puede aprender a modificar a voluntad su actividad cerebral de una manera que a un maestro Zen le llevaría veinte años conseguir.
- Se ha demostrado que se puede enseñar a niños con trastorno de déficit de atención a regular la actividad de su cerebro para que puedan aprender más eficientemente sin tener que recurrir a fármacos.
- Se ha demostrado que las víctimas de ataques de apoplejía se recuperan más rápidamente cuando trabajan con expertos en bio retroalimentación cerebral, y con esas nuevas herramientas.

La investigación también nos enseña mucho sobre nuestra sugestibilidad en términos de influencias que causan un impacto en nuestro comportamiento. El mensaje subyacente que acompaña esa nueva tecnología *es la necesidad de aportar medidas de seguridad contra su uso inadecuado.*

Además, se puede reconocer con mayor claridad la estimulación cotidiana a la que todos estamos sometidos, y el efecto que esas informaciones que recibimos causan en nuestros procesos de aprendizaje.

La sugestibilidad de los humanos, -concretamente cuando están cansados-, ha sido explotada por terroristas, sectas y demás, en aras de sus propios objetivos.

En gran parte ni siquiera se reconoce el nivel de sugestión pasiva de la radio y la televisión, mientras nos deslizamos dentro y fuera de los estados de ensueño. Las situaciones de aprendizaje pasivo se convierten incluso en más relevantes si consideramos de qué manera "recibimos las noticias" en nuestras vidas cotidianas. La capacidad de influir en el pensamiento, el comportamiento y la actuación es realmente una espada de dos filos.

Los años 1980 y 1990 estuvieron enfocados en moldear el cuerpo físico. El siglo 21 verá el interés focalizado en moldear la mente y optimizar la realización mental. La idea de la

introducción de las nuevas tecnologías en la educación es interesante, y también cuestiona *quién* decidirá lo que ha de aprenderse. Mientras tanto, las posibilidades son increíbles para quienes se interesan en estos objetivos. El control de nuestra función mental no difiere del control de los músculos de nuestro cuerpo. Aprender a controlar o a coordinar la actividad de nuestras mentes impulsará a nuestros cuerpos a través de una vida más productiva y plena. Las nuevas herramientas pueden ofrecer esas oportunidades.

La otra cara de la moneda es el potencial mal uso y explotación de la ciencia. Los estrategias militares, los agentes de orden público y otros están ahora buscando el uso encubierto de esas tecnologías para controlar el "procesador de información" definitivo: el Ser Humano.

MK-ULTRA

*"El Dr Gottlieb, nacido el 3 de agosto de 1918, fue en la vida real el 'Dr Strangelove' de la CIA —un bioquímico brillante que diseñó y dirigió el proyecto MK- ULTRA, el programa de control mental y de drogas de mayor alcance de la agencia en plena Guerra Fría. A pesar de que el súper secreto MK-ULTRA se dio por terminado en 1964, se continuó una versión simplificada del mismo denominada MK-SEARCH —con Gottlieb como responsable—hasta1972."*²

Durante ese período, el interés sustancial en el control mental fue estimulado por la utilización soviética de las microondas.

En 1988, *"treinta y cinco años después de que los agentes de seguridad advirtieran por primera vez que los soviéticos irradiaban la embajada de EE.UU. en Moscú con microondas, el gobierno de EE.UU. todavía no ha determinado de forma concluyente —o está poco predispuesto a revelar—el verdadero propósito de las emisiones"*.³

El gobierno estadounidense sabía lo que estaba ocurriendo. Los soviéticos habían desarrollado métodos para perturbar el pensamiento de los humanos, y utilizaban ese conocimiento para impactar a los diplomáticos de la embajada de Estados Unidos en Moscú.

En **1994**, se emitió un informe en relación al programa MK-ULTRA, que contenía la información siguiente:

"En los años 1950 y 1960, la CIA se involucró en un amplio programa de experimentación humana, utilizando drogas, medios psicológicos y demás, en busca de técnicas de control del comportamiento humano para utilizar en acciones de contra espionaje, y con propósitos de acciones encubiertas.

"En 1973, la CIA destruyó deliberadamente la mayoría de archivos del programa MKULTRA que contenían las investigaciones y pruebas realizadas sobre comportamiento humano.

*"En 1977, la agencia descubrió archivos adicionales del MKULTRA conteniendo información de presupuesto y fiscal, que no estaban archivadas con el nombre de MKULTRA. Tales documentos detallaban más de **150 subproyectos** que la CIA financió en ese campo, pero en aquella época no se descubrió evidencia alguna relativa al uso de la radiación.*

"La CIA estuvo investigando el uso y efecto de las microondas en los seres humanos, como reacción a la práctica soviética de irradiar con microondas la embajada estadounidense. La agencia determinó que esto quedaba fuera del alcance de la competencia del Comité Asesor.

2 Foster, Sarah, "Cold War legend dies at 80: Famed as CIA's real-life 'Dr Strangelove'", Worldnetdaily, March 9, 1999. EPI279

3 Reppert, Barton, "The Zapping of an Embassy: 35 Years Later, The Mystery Lingers", AP, May 22, 1988. EPI1112

"...El Comité Church encontró algunos registros, pero también observó que en aquella época lo habitual con el MKULTRA era 'no conservar registros de la planificación y aprobación de los programas de pruebas'. ...El mismo MKULTRA fue técnicamente clausurado en 1964, si bien parte de los trabajos fueron transferidos a la Oficina de Investigación y Desarrollo (Office of Research and Development - ORD) dentro del Departamento de Ciencia y Tecnología (DS&T) bajo el nombre de MKSEARCH, siendo continuados durante los años 1970.

"La CIA trabajó codo con codo con el Ejército en la realización de experimentos con LSD.

Esta conexión con el Ejército es significativa puesto que el MKULTRA empezó *al mismo tiempo* que el Secretario de Defensa Wilson emitía su directiva 1953 a los servicios militares, sobre directrices éticas para los experimentos humanos.

"Durante la vigencia del MKULTRA, la CIA patrocinó numerosos experimentos con humanos no voluntarios. Tras la muerte de uno de estos individuos (Frank Olson, un científico militar, a quien se le dio LSD en 1953, y que se suicidó apenas una semana después), una investigación interna de la CIA advirtió de los peligros de una tal experimentación. La CIA continuó con la práctica por lo menos durante los diez años siguientes.

Después de que en 1963 el informe del Inspector General recomendase la finalización de pruebas con no voluntarios, el Subdirector de Proyectos Richard Helms (que posteriormente llegaría a ser Director de la CIA), siguió defendiendo las pruebas encubiertas basándose en que *'las posibilidades operativas favorables de utilizar drogas están disminuyendo, debido a la falta de pruebas objetivas. Con un conocimiento cada vez mayor de la técnica, somos menos capaces de mantenernos al día de los avances soviéticos en este campo'. ...*

Helms atribuía el cese de las pruebas con personas no voluntarias al alto riesgo de situaciones embarazosas para la agencia, así como al 'problema moral'. Remarcaba que no se había diseñado una mejor situación encubierta que la que se había utilizado, y que *'en relación al tema moral, no tenían solución'.*" ⁴

Tenían respuestas para las preguntas morales sobre experimentación humana, pero eligieron ignorarlas, destruir los archivos, esconder la verdad y continuar con sus esfuerzos. Nada ha cambiado puesto que cada una de las organizaciones que participaron evitan la divulgación y la rendición de cuentas, amparándose en las leyes de seguridad nacional.

Los archivos destruidos contenían quizá la evidencia necesaria para enviar a algunos de los perpetradores a la cárcel, que es la versión social de la *modificación del comportamiento*. Una vez más se omitió responsabilizarse y reconocer los derechos de los individuos perjudicados por los experimentos.

Guerras mentales

"Por vez primera en unos 500 años, se ha iniciado una revolución científica que cambiará fundamentalmente el mundo tanto como el Renacimiento y la Ilustración lo hicieron. Un puñado de extraordinarios nuevos avances en ciencia está llevando rápidamente a los seres humanos a profundizar en áreas que tendrán profundas implicaciones para el futuro" ⁵

Una de estas áreas es el *control de la mente* humana. Los aspectos que rodean la modificación del comportamiento, el control mental y la guerra de la información se

4 Advisory Committee Staff, Committee on Human Radiation Experiments, Methodological Review of Agency Data Collection Efforts: Initial Report on the Central Intelligence Agency Document Search, June 27, 1994. EPI579

5 Petersen, John L., *The Road to 2015: Profiles of the Future*, Waite Group Press, 1994, ISBN 1-878739-85-9. EPI849

vuelven claros como el cristal a medida que se desarrollan los hechos.

Lo siguiente se ha copiado de un verdadero documento militar:

"La Revolución de la Información y la Futura Fuerza Aérea" por el Coronel John A. Warden III, USAF, que especifica su postura en el campo emergente de investigación, tomando una dirección muy diferente de la que se describe anteriormente:

"Actualmente estamos experimentando, a un nivel global sin precedentes, tres revoluciones simultáneas, cualquiera de las cuales bastaría para impactarnos y confundirnos.

"La **primera revolución**, es una revolución geopolítica, que contempla por primera vez desde la caída de Roma una única potencia dominante en el mundo. Las oportunidades inherentes a esta situación son extraordinarias, así como los riesgos. Desgraciadamente, nadie por aquí tiene experiencia de primera mano en cómo manejar esa especie de poder único dominando el mundo.

"La **segunda revolución**, y sobre esto hay un montón de controversia, es la revolución de la información. Tal como otros han mencionado, sigue inexorablemente en paralelo a la ley de la capacidad informática de Moore. Acompañándola no sólo hay la creación de nuevas ideas y tecnologías sino también un crecimiento exponencial de la velocidad de difusión de la información, y para nosotros esto tiene una importancia extraordinaria. Una parte clave de esta revolución de la información tiene un terrible impacto en la competencia. La empresa que hace diez años presentaba un nuevo producto podía contar por lo menos cinco años antes de tener que preocuparse seriamente de los potenciales competidores de ultramar. Hoy en día, se tiene suerte si se tienen cinco meses o incluso cinco semanas antes de enfrentar la competencia de ultramar. En el mundo actual, el éxito exige únicamente la rápida introducción sucesiva de nuevos productos o sistemas militares. Ahora el éxito es de aquella organización que explota la información casi al instante, mientras que el fracaso es de la organización que intenta administrar o esconder ideas. Verdaderamente sencillo: úsalo o lo perderás.

"La **tercera revolución**, que es algo más compleja, es la revolución tecno-militar, denominada en ciertos ámbitos la 'revolución de los asuntos militares'. Estoy convencido de que se trata de la primera revolución tecno-militar porque ahora tenemos por vez primera una forma conceptualmente diferente de librar batalla. Ahora podemos hacer la guerra en paralelo. En el pasado, las comunicaciones y la tecnología armamentística, especialmente la precisión de las armas, nos han limitado para librar una guerra en serie. Esto lo cambia casi todo.

"Control del proceso biológico: A medida que miramos hacia el futuro, parece probable que esta nación estará involucrada en múltiples conflictos en los que cada vez más nuestras fuerzas militares se verán en situaciones en las que puede que no llegue a darse la aplicación de la plena capacidad militar. Estaremos implicados de cerca con poblaciones hostiles, en situaciones en las que la aplicación de una fuerza no letal será la táctica o la preferencia política. Parece probable que haya un número de agentes físicos que puedan, de forma activa pero mayormente benigna, interactuar o interferir con los procesos biológicos del adversario de manera que proporcionen a nuestras fuerzas armadas las herramientas para controlar a esos adversarios sin una gran pérdida de vidas o propiedades. Esos agentes físicos podrían incluir campos acústicos, campos ópticos, campos electromagnéticos y combinaciones de los mismos. Este informe comentará sólo la perspectiva de una regulación física de los procesos biológicos, utilizando campos electromagnéticos.

«Antes de mitad del siglo 21 habrá una explosión virtual de conocimiento en el campo de la neurociencia. Habremos logrado una clara comprensión de cómo funciona el cerebro humano, de como controla en realidad las diversas funciones

corporales, y de cómo puede ser manipulado (tanto positiva como negativamente). Se puede visualizar el desarrollo de fuentes de energía electromagnéticas, la producción de las cuales puede ser pulsado, formateado y enfocado, para asociarse al cuerpo humano de forma que pueda impedir los movimientos musculares voluntarios, controlar las emociones (y por tanto las acciones), producir sueño, transmitir sugerencias, interferir tanto con la memoria a corto plazo como con la memoria a largo plazo, producir un tipo de experiencia y borrar otro tipo de experiencia. Esto abrirá la puerta al desarrollo de algunas nuevas competencias que pueden utilizarse en los conflictos armados, en las situaciones terroristas o de rehenes, y en el entrenamiento. Las nuevas armas que ofrecen la oportunidad de **controlar a un adversario** sin recurrir a una situación letal, o a bajas colaterales, puede desarrollarse en torno a este concepto. Esto proporcionaría mejoras significativas en las capacidades de nuestras fuerzas de operaciones especiales.

"La experimentación inicial debería enfocarse en la interacción de la energía electromagnética y en las conexiones neuromusculares implicadas en el control voluntario de los músculos. Las teorías necesitan ser desarrolladas, modeladas y probadas en fases preparatorias experimentales. Las pruebas precoces utilizando cultivos celulares in vitro de redes neurales podrían aportar el enfoque para pruebas más definitivas en animales intactos. Si tuvieran éxito, se podría concebir un arma implicando cualquier habilidad motora elevada (por ejemplo, la utilización de armas, o la operación de sistemas de rastreo). La perspectiva de un arma que realizase esto cuando se apuntase contra un individuo es razonable; la perspectiva de un arma que resultase efectiva contra una fuerza masiva podría parecer algo más remota. La utilización de un artilugio de este tipo en una zona cerra contra blancos múltiples (una situación con rehenes) puede ser más difícil que un sistema de blanco individual, pero probablemente también sería factible.

"Parece que también podría ser posible crear una locución de alta precisión dentro del cuerpo humano, planteando la posibilidad de una sugestión encubierta y un manejo psicológico. Cuando una microonda de alta potencia pulsa en la gama de los gigahercios e impacta con el cuerpo humano, se produce una perturbación muy pequeña en la temperatura. Esto está asociado con una expansión repentina del tejido ligeramente calentado. Esta expansión es suficientemente rápida para producir una onda acústica. Si se utiliza un flujo de impulsos, sería posible crear un campo acústico interior en la gama de los 5-15 kilohercios, que resultara audible. Por tanto, puede ser posible 'hablar' con adversarios seleccionados en forma tal que para ellos resultase extremadamente perturbador.

"En comparación con lo comentado en el párrafo anterior, el concepto de imprimir un tipo de experiencias es altamente especulativo, pero sin embargo muy apasionante. La moderna teoría de dispersión electromagnética plantea la posibilidad de que la dispersión de pulsos ultracortos a través del cerebro humano pueda dar como resultado señales reflejadas que puedan utilizarse para construir un cálculo confiable del grado de excitación del sistema nervioso central. El concepto tras este 'EEG remoto' es desperdigar potenciales de acción, o conjuntos de potenciales de acción, en mayores haces del sistema nervioso central. Dando por supuesto que comprenderemos cómo nuestras capacidades quedan impresas y son recordadas, podría ser posible llevar este concepto algo más allá y duplicar el tipo de experiencia en otro individuo. La perspectiva de proporcionar una base de conocimiento de 'estuvo aquí, hizo aquello' podría aportar un cambio revolucionario en nuestro enfoque del entrenamiento especializado. De qué manera puede hacerse, o siquiera si puede llegar a hacerse, son importantes incógnitas [sic]. ¡La repercusión que tendría el éxito sobrecoge la mente!"⁶

El informe anterior era una previsión [de **1996**] para el año **2020**. Sin embargo, lo real

6 US Air Force, New World Vistas: Air and Space Power for the 21st Century – Ancillary Volume, Scientific Advisory Board (USAF), Washington, DC, Document #1996061804 0, **1996**, pp. 89-90. EPI402

es que estas tecnologías ya existen, y que hay varias patentes en la bibliografía accesible que muestran claramente las posibilidades. La investigación no es de ahora sino que se remonta a los años 1950.

"Una nueva clase de armas, basadas en los campos electromagnéticos, se ha añadido a la musculatura del organismo militar. La doctrina de las Tres-C-I (C3I - Comando, Control, Comunicaciones e Inteligencia] todavía está en crecimiento y expansión. Parecería como si los militares pudieran llegar a tener el control total de las mentes de la población civil" ⁷

Que los militares apunten como blanco a las poblaciones civiles es una desviación importante de su historia. Antiguamente los militares habían utilizado la persuasión a través de **información real** en vez de utilizar el *engaño deliberado* y la *manipulación mental* para obtener la victoria sobre las poblaciones.

"Un concepto de engaño y fraude que actualmente se está considerando es crear remotamente la percepción de ruido en las cabezas del personal, exponiéndoles a pulsos de microondas de baja potencia. Cuando se ilumina a la gente con microondas de baja potencia, adecuadamente moduladas, la sensación que informan es la de un zumbido, un chasquido, o un siseo que parece originarse (independientemente de la posición de la persona en el campo) dentro o justo detrás de la cabeza. El fenómeno se produce [sic] en densidades de potencia tan bajas como microwatios por centímetro cuadrado, que transportan frecuencias de 0.4 a 3.0 GHz. Mediante la correcta elección de las características del pulso, se puede crear un lenguaje inteligible. Antes de que esta técnica pueda extenderse y utilizarse en aplicaciones militares, debe desarrollarse una comprensión de los principios básicos. Tal comprensión no sólo es necesaria para optimizar el uso del concepto para las operaciones de camuflaje, señuelo y engaño, sino que se necesita para evaluar adecuadamente los factores de seguridad de tales exposiciones a microondas" ⁸

Las pruebas actuales con ciertos sistemas han demostrado *"que los movimientos, sensaciones, emociones, deseos, ideas, y una variedad de fenómenos psicológicos pueden ser inducidos, inhibidos o modificados mediante la estimulación eléctrica de zonas cerebrales concretas. Estos hechos han cambiado el concepto filosófico clásico de que la mente se hallaba más allá del alcance experimental" ⁹*

La primera vez que el interés en el tema de control mental hizo blanco y se generalizó en la corriente dominante del grupo de expertos militares fue tras la guerra de Corea, cuando los prisioneros que volvían de la guerra mostraban importantes cambios de comportamiento.

En **1956**, en las Actas del Congreso de EE.UU. aparece escrito lo siguiente:

"Los informes de maltrato a los prisioneros de guerra americanos en Corea ha dado pie a diversas equivocaciones populares, entre las cuales la más ampliamente difundida es la del 'lavado de cerebro'.

El propio término ha atrapado la imaginación pública, y se utiliza muy a la ligera para describir cualquier acto cometido contra un individuo por parte de los comunistas.

El verdadero 'lavado de cerebro' es un proceso psicológico prolongado, diseñado para borrar las anteriores creencias y conceptos de un individuo substituyéndolas por otras nuevas. Es una práctica altamente coercitiva que resulta irreconciliable con la ética médica universalmente aceptada. En el proceso de 'lavado de cerebro',

7 US EPA, Summary and Results of the April 26-27, **1993** Radiofrequency Radiation Conference, Volume 2: Papers, 402-R-95-011, March 1995. EPI728

8 Oscar, K.J., "Effects of low power microwaves on the local cerebral blood flow of conscious rats", Army Mobility Equipment Command, June 1, **1980**. EPI1195

9 Delgado, José M.R., *Physical Control of the Mind: Toward a Psychocivilized Society*, Harper & Row Publishers, New York, **1969**. EPI850

los esfuerzos de muchos se dirigen contra un individuo.

*Para tener éxito se precisa, entre otras cosas, que el individuo se halle totalmente aislado de las asociaciones normales y del entorno"*¹⁰

Las consideraciones éticas no han cambiado, pero la postura militar sobre la ética sí lo ha hecho, y ha logrado importantes funcionalidades en esas áreas.

*"La guerra psicológica está adquiriendo cada vez mayor importancia para las fuerzas estadounidenses a medida que participan en **operaciones de pacificación**. En el área de las operaciones psicológicas, siempre estamos buscando construir sobre nuestras tecnologías ya existentes, por tanto mucho de esto es evolucionario" comentó el estratega militar Holmes. 'Es sumamente importante que vayamos por delante de la curva tecnológica' "*¹¹

La tentación de aventurarse en este campo se ha saltado a la torera las consideraciones éticas.

Un artículo de los militares rusos presentaba un enfoque ligeramente diferente del problema, declarando que *"la humanidad se halla en el umbral de una guerra psicotrónica"* con la mente y el cuerpo en el punto de mira.¹² Esas armas *"psicotrónicas"* tienen como objetivo *controlar o cambiar* la psique, o atacar los diversos sistemas sensoriales y de procesamiento de información del organismo humano. Tanto en uno como en otro caso, la meta es confundir o destruir las señales que normalmente mantienen al cuerpo en equilibrio.

Según una directiva del Departamento de Defensa de EE.UU. (S-3600.1, de 9 de diciembre de 1996), "una guerra de información" se define como: *"una operación de información llevada a cabo durante una época de crisis o de conflicto para conseguir o promocionar objetivos específicos en un adversario o adversarios concretos"*.

En la misma directiva una *"operación de información"* se define como *"las acciones realizadas para afectar la información del adversario y los sistemas de información"*. Esos *"sistemas de información"* radican en el núcleo del esfuerzo de modernización de las fuerzas armadas estadounidenses, y se manifiestan como hardware, software, recursos de comunicaciones e individuos altamente entrenados.

La guerra de la información ha tendido a ignorar el papel del cuerpo humano como información o como procesador de datos en esa búsqueda de dominio, excepto en aquellos casos en los que la lógica o el pensamiento racional de un individuo puedan ser afectados a través de la desinformación o del engaño... Sin embargo el cuerpo es capaz no solo de ser engañado, manipulado o desinformado, sino también apagado o destruido, justo al igual que cualquier otro sistema de procesamiento de datos. Los "datos" que el cuerpo recibe de fuentes exteriores, tales como ondas electromagnéticas, vórtices o ondas de energía acústica, o que crea a través de sus propios estímulos eléctricos o químicos, pueden ser cambiados o manipulados de la misma manera en que se pueden alterar los datos (la información) de cualquier sistema de hardware. Si el objetivo final de la guerra de la información es el proceso que depende de la información *"ya sea humana o automatizada"*, entonces la definición implica que el procesamiento de datos humanos de las señales internas y externas puede claramente ser considerado un aspecto de la guerra de información¹³

A escala mucho mayor, la utilización del control mental ya había sido contemplado allá por **1969**, por uno de los primeros consejeros científicos del presidente Johnson.

10 US Senate, Communist Interrogation, Indoctrination and Exploitation of American Military and Civilian Prisoners, Committee on Government Operations, Subcommittee on Investigations, 84th Congress, 2nd Session, December 31, **1956**. EPI1131

11 Cooper, Pat, "US Enhances Mind Games", Defense News, April 17-23, **1995**. EPI1154

12 Chernishev, I., "Can Rulers Make 'Zombies' and Control the World?", Orienteer, February **1997**, pp. 58-62.

13 Thomas, Timothy L., "The Mind Has No Firewall", Parameters, vol. XXVIII, no. 1, Spring **1998**. EPI525

"Gordon J. F. Macdonald, un geofísico especializado en problemas de guerra, ha escrito que los infartos cerebrales artificialmente inducidos, calibrados de forma precisa 'podían llevar a un patrón de oscilaciones que produjeran niveles relativamente de alta potencia sobre ciertas regiones de la tierra... De esta manera se podría desarrollar un sistema que obstaculizase gravemente el funcionamiento de grandes masas poblacionales en regiones seleccionadas durante un largo período...'"¹⁴

Esta posibilidad existe hoy en día a través del uso de sistemas que pueden estimular la ionosfera para devolver una señal de pulsos (modulados) que, en la frecuencia correcta, pueden prevalecer sobre las funciones cerebrales normales. Al pasar por encima de las pulsaciones naturales del cerebro, se desencadenan reacciones químicas que alteran el estado emocional de las poblaciones a las que se ha apuntado como blanco.

Mensajes subliminales y usos comerciales



Uno de los campos donde está siendo utilizada esta nueva tecnología es en sistemas para disuadir a los rateros que roban en las tiendas, utilizando un sonido por debajo del umbral de audición.

"Los comerciantes japoneses hacen que suenen CDs con mensajes subliminales para reducir los impulsos de la creciente banda de rateros. Los CDs de control mental tienen pistas de sonido con música popular o con las olas del océano, que tienen voces codificadas en siete idiomas... avisando de que cualquiera que sea atrapado robando será entregado a la policía" ¹⁵

Se han desarrollado dispositivos para influir de esta manera en el comportamiento, con la correspondiente concesión de patentes. Los resúmenes siguientes proceden de una de esas patentes que trata de programación por audio y por vídeo; sólo por esta vez nosotros somos el programador:

"Un sistema de programación subliminal auditiva incluye un codificador de mensaje subliminal que genera tonos de seguridad de frecuencia fija y señales de mensajes subliminales codificados que se graban en una cinta de audio o similar. El correspondiente decodificador-mezclador se conecta como parte del sistema estéreo convencional del usuario, y recibe como entradas un programa de audio

14 Brzezinski, Zbigniew, *Between Two Ages: America's Role in the Technetronic Era*, Viking Press, New York, 1970. EPI787

15 McGill, Peter, "'Mind Control Music' Stops Shoplifters", The Sydney Morning Herald, February 4, 1995. EPI95

seleccionado por el usuario y el mensaje subliminal codificado." ¹⁶

"Las señales ambientales de audio de las zonas en que los clientes compran en una tienda son sentidas y alimentadas hacia un circuito de procesamiento de señales que produce una señal de control que cambia con variaciones de amplitud en las señales de audio percibidas. Un control del circuito ajusta la amplitud de un mensaje subliminal audible contra los robos para que suba con las señales de audio percibidas de aumento de amplitud, y descienda con las señales de audio percibidas de disminución de amplitud. Este mensaje subliminal de amplitud controlada puede mezclarse con música de fondo y transmitirse a la zona de compra" ¹⁷

"Los datos a ser mostrados se combinan con una señal de vídeo compuesta. Los datos se almacenan en formato de memoria digital. Cada byte de información es leído de forma secuencial para determinar: el índice de recurrencia de presentación de los datos según el marco de pulsos sincronizados de la señal de vídeo, y la localización de la visualización de datos dentro de la imagen de vídeo según la posición de la información" ¹⁸

"Este invento combina un generador de mensajes subliminales que es 100% programable por el usuario, para utilizar con un receptor de televisor. El generador subliminal de mensajes muestra periódicamente mensajes especificados por el usuario para la señal de televisión normal para [a] un período concreto de tiempo. Esto permite a un individuo emplear una combinación de terapia subliminal y supraliminal mientras mira la televisión" ¹⁹

Los puntos anteriores pueden parecer algo complicados, sin embargo, pueden resumirse. Estas patentes están diseñadas para proporcionar una manera de esconder mensajes en formatos de vídeo o de audio, para disfrazar cualquier sugestión que el programador desea transmitir. Este tipo de mensajes se saltan la mente consciente y actúan sobre la persona que los escucha; no los organiza la mente consciente. A pesar de que estas tecnologías están desarrollándose para uso personal y como medidas de seguridad, hay que considerar las posibilidades de abuso por parte de los intereses comerciales, con mensajes del tipo de "compra, compra, compra", "bebe más, no te preocupes", u otros guiones de tipo mezquino y egoísta.

¿Deberían estar regulados estos sistemas? ¿Por quién y bajo qué condiciones?

Nuevos criterios de qué es un "recuerdo"

"Actualmente Nevada es el único estado que permite la declaración como testimonio de una persona sometida a hipnosis.

*Desde el 1 de octubre de **1997**, los tribunales que procesan casos tanto civiles como criminales pueden aceptar el testimonio refrescado mediante hipnosis, siempre y cuando el testigo, si es un menor, haya obtenido el consentimiento informado del padre o tutor, y la persona que lleva a cabo la hipnosis pertenezca a cualquiera de estos grupos: un asistente sanitario, un trabajador social clínico licenciado según el Estatuto Revisado 641B de Nevada, o un investigador desinteresado"* ²⁰

16 US Patent #4,777,529, October 11, **1988**, "Auditory Subliminal Programming System"; Inventors: Schultz et al.; Assignee: Richard M. Schultz and Associates, Inc. EPI265

17 US Patent #4,395,600, July 26, **1983**, "Auditory Subliminal Message System and Method"; Inventors: Lundy et al. EPI264

18 US Patent #5,134,484, July 28, 1992, "Superimposing Method and Apparatus Useful for Subliminal Messages"; Inventor: Willson, Joseph; Assignee: MindsEye Educational Systems, Inc. EPI290

19 US Patent #5,270,800, December 14, 1993, "Subliminal Message Generator"; Inventor: Sweet, Robert L. EPI288

20 Hall, E. Gene, "Watch Carefully Now: Solving Crime in the 21st Century", Police, June 1999, vol. 23, no. 6. Source: NLECTC Law Enforcement & Technology News Summary, June 17, 1999. EPI944

Probablemente este tema se irá haciendo más complejo a medida que progresa la tecnología en términos de evidencia.

Y cuando llegue el momento es que sea posible cambiar o alterar totalmente la memoria, según sugerían anteriormente los oficiales del ejército, ¿entonces qué? ¿Cómo separaremos lo real de lo irreal? ¿Cuál será el impacto del total de pruebas en los tribunales, en lo relativo a la "duda razonable"?

Una vez más, la emergencia de la tecnología debe primero ser reconocida como real antes de que puedan elaborarse leyes y se puedan establecer sistemas para controlar su mal uso. Pensemos en cuanto tiempo ha debido pasar antes de que los tribunales reconocieran siquiera a la hipnoterapia como una ciencia válida.

Esperemos no tener que esperar tanto para que los organismos legislativos tomen la iniciativa de abordar estas cuestiones.

Efectos auditivos

Las preguntas que plantea esta sección son profundas. ¿Es posible transmitir una señal al cerebro de una persona, a distancia, que introduzca sonidos, voces u otra información específica que pueda ser comprendida? ¿Es posible transmitir el sonido de manera que sólo la persona a la que se apunta como blanco pueda escuchar "voces en la cabeza" y nadie más escuche nada? ¿Es posible dar un vuelco a las emociones de una persona utilizando herramientas electromagnéticas a distancia? La respuesta a cada una de estas preguntas es un rotundo "¡Sí!". La ciencia ha sobrepasado incluso las predicciones más optimistas, y las posibilidades están presentes **aquí y ahora**.

La literatura militar sugiere que ello es posible. Una serie de experimentos, patentes e investigación independiente confirman que esta tecnología existe ya hoy en día.

Cuando en **1998** presté declaración ante el Parlamento Europeo, demostré uno de tales dispositivos ante el estupor de los asistentes. El artilugio en particular requería contacto físico para funcionar, y tenía una antigüedad de casi cuarenta años. Esta área de investigación es una de las más importantes porque señala al arma definitiva de control político: la capacidad de introducir información *directamente* dentro del cerebro humano, saltándose todos los mecanismos de filtro habituales.

En **1995**, el Departamento de Defensa estadounidense presentó el contrato, "*Comunicación a través del Efecto Auditivo de las Microondas; Organismo Adjudicador: Departamento de Defensa; SBIR Contract Number: F41624-95-C-9007*".

La descripción de esta tecnología, a ser utilizada en comunicaciones directas con personal militar, se presenta como sigue:

"Título:

Comunicación a través del Efecto Auditivo de las Microondas

Descripción:

Se describe una tecnología revolucionaria e innovadora que ofrece un medio de baja probabilidad de interceptación de las comunicaciones de Radio Frecuencia(RF).

La viabilidad del concepto ha sido establecida utilizando tanto un sistema de laboratorio de baja intensidad como un transmisor de RF de alta potencia. Existen numerosas aplicaciones militares en áreas de búsqueda y rescate, seguridad y operaciones especiales." ²¹

21 US Department of Defense (awarding agency), "*Communicating via the Microwave Auditory Effect*", SBIR Contract Number F41624-95-C-9007. EPI277

Esa viabilidad no fue demostrada solo en laboratorio sino también en campo utilizando un transmisor de radio frecuencia. En el caso de la Guerra del Golfo, siempre tuvimos la sospecha de que el motivo por el que los iraquíes se rindieron en masa no fue por los intensos bombardeos sino porque quizá estaban siendo atacados con nuevos sistemas "no letales" que crearon miedo, o quizás probablemente algo peor. Nuestra investigación descubrió informes que de hecho confirman ahora nuestras sospechas.

*"Lo que la 'Voz del Golfo' empezó a emitir, junto con plegarias del Corán y testimonios de prisioneros iraquíes bien tratados, era información precisa de las unidades que serían bombardeadas cada día, junto con **una nueva técnica psicológica de silencio** que inducía pensamientos de gran temor en la mente de cada soldado..."* ²²

Esto cobra mucho sentido hoy en día, dado que cada vez son más conocidas las armas de control mental.

"Sin embargo, según las declaraciones efectuadas por soldados iraquíes desertores que habían sido capturados, la programación más devastadora y desmoralizante fue la primera utilización militar conocida del nuevo tipo de mensajes subliminales de alta tecnología, conocidos como 'Sonidos silenciosos' o 'Subliminales silenciosos'." ²³



Creemos que la utilización de esas nuevas técnicas iba mucho más allá de la transmisión de miedo, y que pueden haber implicado generadores de señales más poderosas que son las que ocasionaron el resto de síntomas que el mundo observó, incluyendo el dolor de cabeza, el sangrado de la nariz, la desorientación y las náuseas, cosas todas ellas posibles con las armas denominadas *no letales*.

La cuestión sigue siendo: ¿Se siguen utilizando técnicas del tipo 'campo de concentración electrónico' para controlar a la población? ¿Forma esto parte de la forma en que los modernos gobiernos suprimirán a las naciones inconformistas?

El desarrollo de la tecnología ha seguido una trayectoria muy rastreable, que empezó a principios de los años 1960, en plena Guerra Fría.

22 ITV News Bureau, "A Psy-Ops Bonanza On The Desert", 1991
<http://www.mindspring.com/~silent/xx/daisy.htm>. EPI568

23 ITV News Bureau, "High Tech Psychological Warfare Arrives in the Middle East", 1991,
<http://www.mindspring.com/~silent/xx/news.htm>. EPI567

En **1961**, **Dr Allen Frey** escribió:

"Nuestros datos actuales indican que el sistema auditivo humano puede reaccionar a la energía electromagnética, en por lo menos una parte del espectro de la radio frecuencia (RF).

Además, esta reacción es instantánea y ocurre en densidades de baja potencia, densidades que están muy por debajo de las necesarias para infligir daño biológico. Por ejemplo, el efecto ha sido inducido con densidades de potencia 1/60 del modelo de nivel máximo de seguridad a una exposición continuada" ²⁴

Esta observación presenta increíbles ramificaciones dado que significa que dentro de ciertos rangos de RF se podría crear un sonido dentro del cerebro de una persona, con niveles de concentración de energía considerados demasiado pequeños para resultar significativos.

Más tarde ese mismo año se emitió una patente a **Henry K. Puharich** y **Joseph L. Lawrence** que declaraba en una de sus partes:

"El invento actual está concebido como método auxiliar de comunicación auditiva, útil por ejemplo para mejorar la audición, y se refiere más específicamente a nuevos y mejorados arreglos para las comunicaciones auditivas auxiliares efectuando la transmisión de las señales sonoras a través de la estructura dental y del sistema nervioso facial del usuario" ²⁵

Este rudimentario dispositivo producía una señal que podía ser escuchada en el cerebro, mediante la inducción de una vibración que se transfería a través del hueso al oído interior, desde donde era transportada al cerebro a través del sistema nervioso. Puharich continuó investigando en esta línea, obteniendo una patente adicional en 1965. ²⁶ Ambos inventos precisaban del contacto físico con la cabeza del sujeto.

En **1962**, el **Dr Allan Frey** había prosperado en su trabajo y era capaz de crear el sonido a distancia del sujeto, utilizando un radio transmisor de pulsos (modulado).

"Utilizando densidades de baja y media potencia de energía electromagnética, se inducía la percepción de sonidos en seres humanos con audición normal y en seres humanos sordos. El efecto se inducía desde varios centenares de pies de la antena desde el mismo momento en que se ponía en marcha el transmisor, y es una función de transportador de frecuencia y de modulación" ²⁷

Lo que en esta investigación se estaba haciendo eran los primeros intentos de "sintonizar" con el cerebro humano de la misma manera que se "sintoniza" con una emisora de radio. Se utilizaba la misma energía, sólo que era una frecuencia diferente, con una ligera vibración (modulación) de la onda transmisora que entregaba la señal.

En **1968**, **G. Patrick Flanagan** patentó un dispositivo que también requería de contacto físico con la piel del sujeto.

"Este invento tiene que ver con la excitación electromagnética del sistema nervioso de un mamífero, y corresponde más concretamente a un método y aparato para estimular el sistema nervioso de una persona con ondas electromagnéticas capaces de hacer que la persona sea consciente de información transmitida a través de ondas electromagnéticas" ²⁸

24 Frey, Allan H., "Auditory System Response to Radio Frequency Energy", Aerospace Medicine, December 1961, vol. 32, pp. 1140-1142. EPI370

25 US Patent #2,995,633, August 8, 1961, "Means for Aiding Hearing"; Inventors: Puharich et al. EPI256

26 US Patent #3,170,993, February 23, 1965, "Means for Aiding Hearing by Electrical Stimulation of the Facial Nerve System"; Inventors: Henry K. Puharich and Joseph L. Lawrence. EPI1119

27 Frey, Allan H., "Human Auditory System Response to Modulated Electromagnetic Energy", Journal of Applied Physiology 17(4):689-692, 1962. EPI544

28 US Patent #3,393,279, July 16, 1968, "Nervous System Excitation Device"; Inventor: Flanagan, Gillis Patrick; Assignee: Listening Incorporated. EPI261

El invento difería bastante de lo que en la misma época otros habían creado dado que el dispositivo enviaba *realmente* una señal clara y audible a través del sistema nervioso hasta el cerebro. El mecanismo podía colocarse en cualquier parte del cuerpo, y una voz clara, o una música, podía aparecer *dentro* de la cabeza del sujeto. Era el dispositivo más increíble que realmente se había inventado hasta finales de los años 1960. Había costado años convencer a los examinadores de patentes de que funcionaba. La patente inicial sólo se concedió después de una dramática demostración del invento en un empleado sordo de la Oficina de Patentes de EE.UU.

En **1972** se extendió una segunda patente a **G. Patrick Flanagan** tras haber estado suprimida por los militares desde 1968. El dispositivo era mucho más eficiente en cuanto que convertía la onda de forma de una charla en *"una onda cuadrada de amplitud constante en la que las transiciones entre los extremos de la amplitud estaban espaciadas de manera que transportasen la información de la charla"*.²⁹

Lo que hacía era establecer *el código de modulación* -o plan de secuencias- necesario para transferencias eficientes dentro del sistema nervioso, donde las señales pudieran ser enviadas al cerebro y decodificadas como sonidos, de la misma manera que se decodifica el sonido normal. El resultado era un sonido claro y comprensible.

El interés militar en los efectos auditivos estuvo presente desde el primer momento en que se presentaron las patentes de los primeros inventos, pero en **1971** se presentó un sistema que podía permitir que las tropas se comunicasen a través de un radio transmisor que volvería sordo al enemigo y lo desorientaría, mientras al mismo tiempo permitía que los combatientes "amigos" se comunicasen entre sí.

El dispositivo se describía como sigue:

"En líneas generales, esta presentación está dirigida a un sistema de producción de perturbaciones auditivas y psicológicas, y a una sordera parcial del enemigo en situaciones de combate. Esencialmente, se irradia un rayo altamente direccional desde multitud de distintos transductores, y es modulado con un ruido, un código, o una señal hablada. El invento puede utilizarse de diversas formas, y puede incluir radiadores móviles montados sobre un vehículo y orientados para convergir en un punto deseado; vehículos posicionados independientemente con un modulador de frecuencia común, o medios empleados para modular el rayo acústico con respecto a una frecuencia fija."

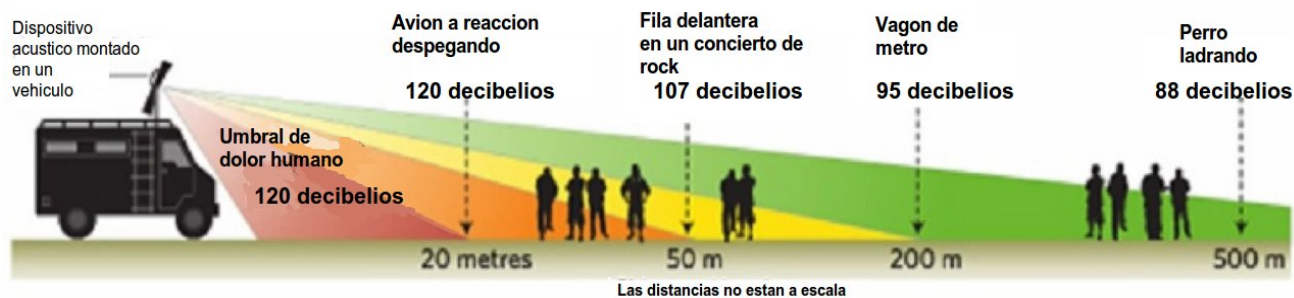
*"Durante el combate, las fuerzas amigas estarían equipadas con un generador de referencia para proporcionar desmodulación auditiva de la señal que se proyectase, por tanto produciendo una pulsación de señal inteligible en tanto que el personal enemigo se quedaría parcialmente sordo por la señal proyectada así como incapaz de percibir algo inteligente transmitido en forma de señal de pulso modulado"*³⁰



29 US Patent #3,647,970, March 7, 1972, "Method and System of Simplifying Speech Waveforms"; Inventor: Flanagan, Gillis P.

30 US Patent #3,566,347, Feb. 23, 1971, "Psycho-Acoustic Projector"; Inventor: Flanders, Andrew E.; Assignee: General Dynamics Corporation. EPI260

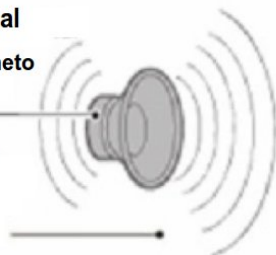
Como se siente el cañon... Cuanto mas cercana la fuente, mas doloroso el sonido.



Como enfoca el sonido el LRAD

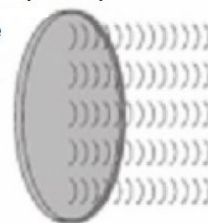
Altavoz convencional

Un unico electromagneto impulsa el altavoz. Las ondas de sonido viajan en todas direcciones



Dispositivo Acustico de Largo Alcance (LRAD)

El sonido se crea a traves de una bateria de pequenos impulsores. Estos crean ondas de sonido que se combinan para amplificar el resultado. Su colocacion, y el tamaño del dispositivo ayudan a mantener las ondas enfocadas



SOURCE: Current Corporation

CATHERINE FARLEY/TORONTO STAR

Lo que en resumidas cuentas nos dice esto es que se puede lograr una comunicación personal a distancia entre las propias fuerzas a la vez que al mismo tiempo se les niega a los demás, y se incapacita al adversario.

En **1974**, se observó que utilizando microondas el receptor cambiaba (transducía) la señal en una señal acústica. Esta señal era "escuchada" dentro o justo detrás de la cabeza. El informe declaraba:

"...Se observó que el lugar aparente del 'sonido' se movía desde la cabeza del observador hasta la del adquirente. Es decir, el adquirente actuaba transduciendo la energía de microondas a señal acústica. Esta observación, según lo que sé, no ha sido descrita en la literatura y puede servir como mecanismo mediador para la 'audición' de señales de microondas pulsadas" ³¹

En **1989**, la ciencia dio otro salto con la combinación de la señal modulada en un transmisor de microondas. Esto proporcionaba una entrega del sonido mucho más eficiente. Se informó que:

"El sonido es inducido en la cabeza de una persona irradiando la cabeza con microondas en la gama de los 100 megahercios hasta los 10.000 megahercios, que son modulados con una onda de forma concreta. La onda de forma consiste en ráfagas moduladas de frecuencia. Cada ráfaga está compuesta de diez a veinte pulsos, espaciados uniformemente, fuertemente agrupados entre sí. La amplitud de ráfaga está entre los 500 nanosegundos y los 100 microsegundos. La amplitud del pulso está en la gama de los 10 nanosegundos hasta 1 microsegundo. Las ráfagas se modulan en frecuencia mediante la entrada de audio para crear la sensación de audición en la persona a la que se irradia la cabeza" ³²

Dos otras patentes concedidas el mismo año abordaban este descubrimiento. El primer invento era relativo a dispositivos para ayudar en la audición de mamíferos:

"El invento se basa en la percepción de los sonidos que se experimenta en el cerebro cuando el cerebro está sometido a ciertas señales de radiación de

31 Sharp et al., "Generation of Acoustic Signals by Pulsed Microwave Energy", IEEE Transactions On Microwave Theory And Techniques, May 1974. EPI817

32 US Patent #4,877,027, Oct. 31, 1989, "Hearing System"; Inventor: Brunkan, Wayne. EPI1124

microondas." ³³

El segundo invento **confirmaba** las observaciones anteriores:

"El sonido es inducido en la cabeza de una persona irradiando la cabeza con microondas en la gama de los 100 megahercios hasta los 10.000 megahercios que se modulan con una onda de forma concreta. Esta onda de forma consiste en ráfagas moduladas de frecuencia. Cada ráfaga se compone de diez a veinte pulsos uniformemente espaciados y agrupados estrechamente entre sí." ³⁴

En **1992**, se emitió otra patente con la descripción siguiente:

"Un sistema de comunicaciones silenciosas en el que transmisores no auditivos, en la gama de la audio frecuencia, o muy baja o muy alta, o bien en el espectro adyacente de frecuencia ultrasónica, son modulados en amplitud o frecuencia con la inteligencia que se desea, y propagados acústica o vibratoriamente, para inducir dentro del cerebro, generalmente a través del uso de altavoces, auriculares o transductores piezoeléctricos" ³⁵

La funcionalidad de este dispositivo estaba limitada en cuanto a que requería que la persona estuviera en contacto con, o en la proximidad del dispositivo emisor.

Cuando se examinan juntas cada una de estas patentes se puede apreciar un discreto avance hacia un nuevo sistema de arma.

En **1995**, se informaba de que en anteriores y tempranas investigaciones se habían enviado y recibido señales claras de sonido. Resulta difícil ahora determinar qué nivel de investigación, militar u otra, estaba progresando en tales áreas.

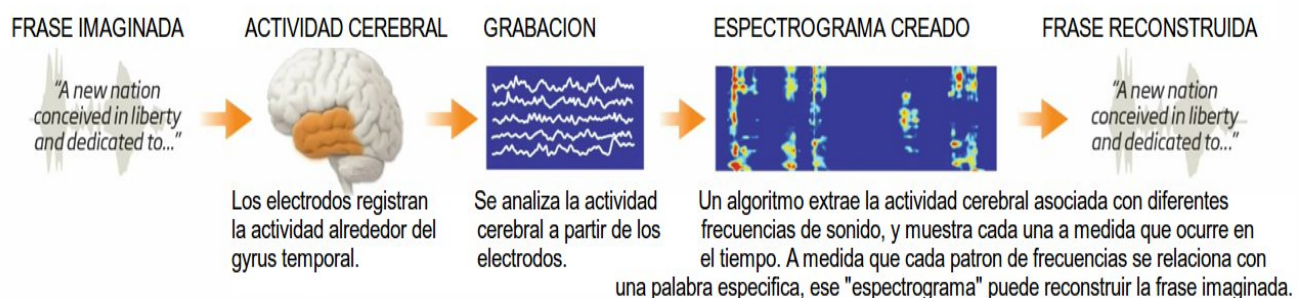
A partir de las Actas del Congreso queda claro que la historia en todo este campo presenta un gran interés para todas las comunidades de espionaje.

Según *Scientists for Global Responsibility*:

"Los Dres Alan Frey y Joseph Sharp dirigieron investigaciones afines. El propio Sharp tomó parte en estos experimentos, informando que oyó y comprendió palabras transmitidas en los pulsos de microondas analógicos de las vibraciones de sonido del parlante. Comentando estos estudios, el Dr Robert Becker, dos veces nominado al Premio Nobel de la Paz, observó que tal dispositivo tenía aplicaciones obvias en las operaciones encubiertas diseñadas para volver loco a un sujeto, mediante voces, o darle instrucciones indetectables a un asesino potencial" ³⁶

Entrometiéndose en la mente

Las neuronas que sintonizan frecuencias de palabras habladas se activan igualmente cuando esa palabra es imaginada. El software puede utilizar esta actividad cerebral para reconstruir nuestros pensamientos.



³³ US Patent #4,858,612, Aug. 22, 1989, "Hearing Device"; Inventor: Stocklin, William L. EPI270

³⁴ US Patent #4,877,027, Oct. 31, 1989, "Hearing System"; Inventor: Brunkan, Wayne B. EPI262

³⁵ US Patent #5,159,703, Oct. 27, 1992, "Silent Subliminal Presentation System", Inventor: Lowry, Oliver M. EPI285

³⁶ Scientists for Global Responsibility, "Non-Lethal Defence: The New Age Mental War Zone", issue 10, 1995. EPI810

Luego en **1996** llegó otro desarrollo,

*"un sistema de comunicación inalámbrico, indetectable por métodos de radio frecuencia para convertir señales de audio, incluyendo la voz humana en señales electrónicas en el rango de las frecuencias ultrasónicas, transmitiendo la señal ultrasónica por medio de ondas de presión acústica a través de un medio transportador, incluyendo gases, líquidos o sólidos, y reconvirtiendo las ondas de presión acústica ultrasónica en la señal de audio original".*³⁷ Estaba preparado tanto para recibir como para enviar a través del soporte físico, aunque lo que se habían determinado eran los métodos de modulación para transferir la señal.

La verdadera obra todavía había de ser hecha pública en forma de patentes. Sin embargo las declaraciones de los militares en esta área estaban empezando a salir a superficie. Lo que se sabía por experiencia era que las patentes eran retenidas por el gobierno y confiscadas por los militares. Cuando se apropiaban de esta propiedad intelectual, a los inventores se les daba a elegir: o trabajas para el gobierno, o no puedes proseguir la investigación, ni siquiera hablar de tu invento por requerimiento de la seguridad nacional. Y los que no cooperaban podían ver su trabajo efectivamente cancelado.

Las conexiones cerebro a ordenador

Se están dando más pasos para conectar la biología a la tecnología de la información.

En **1990** salió la noticia de que:

*"por vez primera los científicos han logrado establecer una colonia de células del cerebro humano que se dividen y crecen en placas de laboratorio, un logro con profundas implicaciones para la comprensión y tratamiento de una amplia gama de trastornos neurológicos, desde la epilepsia hasta la enfermedad de Alzheimer"*³⁸

Según un artículo aparecido en el *Wall Street Journal* de febrero 1994:

*"Los investigadores dijeron que habían dado el primer paso decisivo para la creación de microchips electrónicos que utilizan células cerebrales vivas. Los investigadores dijeron que habían aprendido cómo colocar células cerebrales embrionarias en los lugares deseados de chips de silicón o de cristal, y luego inducir a las células cerebrales para que crecieran a lo largo de las rutas deseadas"*³⁹



La otra posibilidad es que tanto las células cerebrales como el hardware del ordenador puedan ser construidos en laboratorios, creando quizás los primeros ordenadores mejorados biológicamente.

37 US Patent #5,539,705, July 23, 1996, "Ultrasonic Speech Translator and Communication System"; Inventor: Akerman, M. Alfred et al.; Assignee: Martin Marietta Energy Systems. EPI293

38 Specter, Michael, "Scientists make brain cells grow", Anchorage Daily News, May 4, 1990. EPI527

39 Bishop, Jerry, "Nervy Scientists Move Toward Union Of Living Brain Cells With Microchips", Wall Street Journal, February 1, 1994, p. B3. EPI49

¿Qué tienes en tu mente?

Con la creación de las medidas antidroga comenzó una importante iniciativa de uso: La iniciativa de la Tecnología de Imaginación Cerebral.

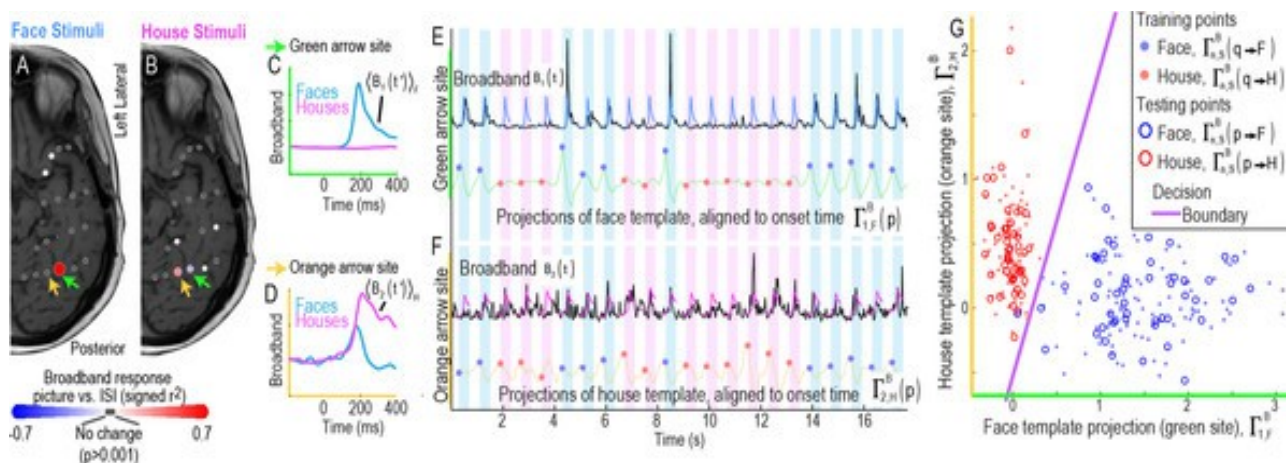
"Esta iniciativa establecida por los Institutos Nacionales de Drogadicción [NIDA - National Institute on Drug Abuse], en los centros regionales de neuroimagen, y representa un intento de cooperación entre agencias, establecido por el Centro de Evaluación de Tecnología Antidroga [CTAC - Counterdrug Technology Assessment Center], el Departamento de Energía (DOE), y el NIDA para desarrollar nuevas herramientas científicas (nuevos trazadores radiológicos y tecnologías) para comprender los mecanismos de la adicción, y para la evaluación de nuevos tratamientos farmacológicos"⁴⁰

A través de la neuroimagen, no sólo se podía alcanzar el objetivo declarado sino que a través de la imagen que muestra los estados emocionales de una persona se podía hacer el mapa, determinar las influencias químicas y quizá incluso leer pensamientos específicos.

Ya en 1975, *Physics Today* indicaba:

"Los avances en las formas de medición de los campos magnéticos extremadamente débiles que emanan de órganos tales como el corazón, el cerebro y los pulmones están conduciendo a importantes nuevos métodos de diagnóstico de las condiciones anormales"⁴¹

En 1995, se patentó un sistema para capturar y decodificar las señales cerebrales, que incluye un transductor para estimular a una persona, y transductores EEG para registrar las señales de las ondas cerebrales de una persona. Incluye también un ordenador para controlar y sincronizar los estímulos presentados a la persona y, al mismo tiempo, grabar las señales de las ondas cerebrales, y también interpretar esas señales utilizando un modelo para el pensamiento conceptual, perceptual y emocional que se corresponda con las señales del EEG de los pensamientos de la persona, o comparando las señales con señales normales del cerebro de una población normal para diagnosticar y localizar el origen de la disfunción cerebral que subyace en la percepción, creación de conceptos y emoción.⁴² En otras palabras, el dispositivo lee tu mente comparando tu actividad cerebral con la de otras personas.



40 ONDCP, CTAC, "Counterdrug Research and Development Blueprint Update",

<http://www.whitehousedrugpolicy.gov/scimed/blueprint99/execsumm.htm>

41 Cohen, David, "Magnetic Fields of the Human Body", *Physics Today*, August 1975. EPI1179

42 US Patent #5,392,788, Feb. 28, 1995, "Method And Device For Interpreting Concepts And Conceptual Thought From Brainwave Data And For Assisting For Diagnosis Of Brainwave Dysfunction"; Inventor: Hudspeth, William J. EPI1129

En **1996** apareció este avance Orvelliano:

"...un método para determinar a distancia información relativa al estado emocional de una persona, que genera una onda de forma energética con una frecuencia e intensidad predeterminada, transmitiéndola inalámbricamente hacia un sujeto localizado en un lugar remoto. La onda de forma energética emitida por el sujeto se detecta y se analiza automáticamente para derivar información relativa al estado emocional del individuo.

Los parámetros fisiológicos o físicos de presión sanguínea, pulso, tamaño de la pupila, frecuencia respiratoria y nivel de sudoración se miden y comparan con valores de referencia para proporcionar información útil en la evaluación de las respuestas de un interrogado, o de un posible intento criminal en áreas delicadas de seguridad." ⁴³

Esta tecnología podría ser utilizada para determinar qué es lo que podría hacer una persona, a partir de sus emociones interiores totalmente legibles. Esta tecnología atraviesa cualquier muro de comportamiento que una persona pueda levantar, y va directa al cerebro para ver qué puede tener esa persona en su mente.

Inducir un tipo de comportamiento en vez de tan solo leer el estado emocional de una persona es el tema de trabajo de un científico de Canadá:

*"Los científicos están intentando recrear en laboratorio las abducciones alienígenas... El experimento, dirigido por el Profesor **Michael Persinger**, un neurocientífico de la Universidad Laurentian University, de Sudbury, Ontario, consiste en un casco de motorista transformado con solenoides en sus laterales que establecen campos magnéticos a través de la cabeza del sujeto."*⁴⁴

Este experimento se llevó a cabo, y fue el tema de una exclusiva del Sistema de Radiodifusión Canadiense sobre control mental. El segmento se presentó dentro de un programa llamado *Undercurrents* en febrero de **1999**. Quien escribe esto apareció también en el programa junto con otras personas interesadas en el tema.

En un artículo de **1993** se decía que el **Dr Persinger** llevaba más de 20 años:

"...trabajando en una teoría que conecta no solo los OVNIS y los terremotos, sino también potentes campos electromagnéticos y una explicación de las creencias paranormales en términos de una actividad cerebral inusual. También ha encontrado que estimulando otra área, los lóbulos temporales, se pueden producir todo tipo de experiencias místicas, sensaciones de estar fuera del cuerpo y otros fenómenos aparentemente paranormales" ⁴⁵

La obra de este doctor sugiere que esas experiencias pueden ser el resultado de la actividad cerebral, y no experiencias reales de los individuos. Ha tenido cierto éxito en sus resultados al recrear muchas de estas experiencias en sus sujetos. El Dr. Persinger también es conocido por su trabajo en el estudio de las ELF [ondas de frecuencia extra bajas] sobre la memoria y la función cerebral ⁴⁶

En **1991** se patentó un método para cambiar las ondas cerebrales a la frecuencia deseada ⁴⁷

Una patente de **1975** analizaba una tecnología similar, un dispositivo y método para:

43 US Patent #5,507,291, April 16, **1996**, "Method And An Associated Apparatus For Remotely Determining Information As To Person's Emotional State"; Inventors: Stirbl et al. EPI1130

44 Watts, Susan, "Alien kidnaps may just be mind zaps", The Sydney Morning Herald, November 19, **1994**. EPI816

45 Opall, Barbara, "US Explores Russian Mind-Control Technology", Defense News, January 11-17, **1993**. EPI818

46 Persinger, M. et al., "Partial Amnesia for a Narrative Following Application of Theta Frequency EM Fields", Journal of Bioelectricity 4(2):481-494 (**1985**). EPI372

47 US Patent #5,036,858, Aug. 6, **1991**, "Method And Apparatus For Changing Brain Wave Frequency"; Inventors: Carter et al. EPI1127

"...captar a distancia las ondas cerebrales del sujeto, y mediante el cual se transmitirán simultáneamente señales electromagnéticas de diferentes frecuencias al cerebro del sujeto, que se interferirán unas con otras para producir una onda de forma que se modulare a través de las ondas cerebrales del sujeto. La onda de interferencia, que representa la actividad de la onda cerebral, se retransmite por el cerebro hasta un receptor donde es desmodulada y amplificada. La onda de forma desmodulada es entonces presentada para verla visualmente, y luego dirigida a un ordenador para ser posteriormente procesada y analizada. La onda de forma desmodulada también puede ser utilizada para producir una señal compensatoria que se transmite de regreso al cerebro para efectuar el cambio deseado en la actividad eléctrica del mismo" ⁴⁸

En lenguaje llano, la actividad cerebral es mapeada a fin de leer el estado emocional de una persona, sus capacidades conceptuales o sus patrones intelectuales. Se puede generar una segunda señal y enviarla de vuelta al cerebro, reemplazando la señal natural y causando que los patrones energéticos cerebrales cambien. Esta es la "modificación en el cerebro" que ocasiona el cambio de conciencia.

Hay un montón de usos de naturaleza positiva para este tipo de tecnología, tal como se mencionó al principio de esta sección, siendo el principal factor **quién** controla la tecnología y con qué propósito.

En enero de **1998**, apareció la siguiente declaración resumida en la destacada revista científica *Nature*, citando al neurocientífico del Instituto Pasteur, Jean-Pierre Changeux, presidente del Comité de Bioética Nacional de Francia:

"Pero la neurociencia plantea también riesgos potenciales", dijo, alegando que los avances en imagen cerebral abrían inmensamente la invasión a la privacidad..."Se convertirá en algo habitual y capaz de ser utilizado a distancia", predijo. "Abrirá el camino a los abusos, tales como la invasión de la libertad personal, el control del comportamiento y el lavado de cerebro" ⁴⁹

Bailando al ritmo de un tamborilero desconocido en...

*"...una dramática demostración de lectura de mentes, los neurocientíficos han creado vídeos sobre lo que un gato ve, utilizando electrodos implantados en el cerebro del animal. Intentar comprender de qué manera codifica la información el cerebro lleva a la posibilidad de **reemplazar** partes del sistema nervioso con dispositivos artificiales, dijo."* ⁵⁰

El científico que comentaba acerca de esta tecnología—Gattett Stanley, profesor auxiliar de ingeniería biomédica de Harvard— veía la posibilidad futura de utilizar el mapa de la actividad cerebral para crear componentes electrónicos que reemplazasen las partes dañadas del sistema.

También hay otras posibilidades de utilización del mapa de la mente. Una investigación similar para controlar el comportamiento de humanos y animales fue llevada a cabo por el **Dr José Delgado** en la Universidad de Yale, una de las instituciones de investigación puntera de Estados Unidos. La demostración real de algunos sistemas mostró que *"los movimientos, sensaciones, emociones, deseos, ideas, y una variedad de fenómenos psicológicos pueden ser inducidos, inhibidos, o modificados, estimulando eléctricamente áreas específicas del cerebro"*. ⁵¹

En **1985**, el Dr Delgado fue capaz de crear esos efectos utilizando sólo una señal de radio

48 US Patent #3,951,134, April 20, 1976, "Apparatus And Method For Remotely Monitoring And Altering Brainwaves"; Inventor: Malech, Robert G.; Assignee: Dorne & Margolin Inc. EPI1122

49 "Advances in Neuroscience 'May Threaten Human Rights'", *Nature*, vol. 391, January 22, 1998. EPI116

50 Kahney, Leander, "A Cat's Eye Marvel", *Wired.com News*, October 7, 1999, at <http://www.wired.com/news/technology/story/22116.html>. EPI832

51 Delgado, José M.R., *Physical Control of the Mind: Toward a Psychocivilized Society*, Harper & Row, New York, 1969. EPI850

enviada remotamente al cerebro, utilizando concentraciones de energía menos de 1/50º de lo que la Tierra produce de forma natural.

Este descubrimiento llevaba implícito que la frecuencia, la forma de onda y el índice de pulso (la modulación) eran los factores importantes en vez de la cantidad de energía que se utilizaba.

Analizándolo, tiene sentido ya que el cuerpo humano no necesita concentraciones elevadas de potencia electromagnética para regular su funcionamiento normal. La clave estaba en encontrar los mecanismos de "sintonización" para localizar la "estación receptora" adecuada en el cerebro.

En **1993**, se discutía la información liberada públicamente a resultas de la información que libremente estaba llegando desde Rusia. Se mantuvieron reuniones para evaluar la amenaza:

*el "propósito principal de las reuniones de marzo se describía en el memorándum sobre Psicotecnologías como 'determinar si las tecnologías de psico-corrección representan una amenaza actual o futura a la seguridad nacional estadounidense en situaciones en las que órdenes inaudibles pudieran ser utilizadas para cambiar el comportamiento'".*⁵²

El análisis de la amenaza era probablemente para empezar a condicionar a los estadounidenses para el conocimiento público de uno de los secretos gubernamentales más largo tiempo ocultos: el de que la mente y el cuerpo humanos pueden ser controlados a distancia, sin que queden rastros de evidencias.

En otra cita, uno de los investigadores principales en este campo, el Dr. Igor Smirnov, empezaba anunciando sus hallazgos:

*"En todas partes los expertos en guerra psicológica sueñan todavía con que un día controlarán la mente del enemigo. Y en un diminuto laboratorio parecido a una mazmorra, en los sótanos del inquietantemente denominado Instituto de Psico Corrección de Moscú, Smirnov y otros psiquiatras rusos están ya trabajando con esquizofrénicos, drogadictos y pacientes de cáncer"*⁵³

Los resultados de esta investigación han sido inspeccionados y demostrados ante los miembros de la comunidad de espionaje de Estados Unidos, e incluso han sido demostrados por el **Dr. Igor Smirnov** durante una entrevista para el documental televisivo canadiense *Undercurrents*⁵⁴.

Este tema también es interesante, como puede verse en este fragmento de un artículo de 1999:

"Las fantasías son procesos de pensamiento que involucran monólogos interiores y secuencias imaginativas que pueden motivar en la gente sana un comportamiento constructivo; de igual manera pueden inspirar a los individuos desequilibrados a un comportamiento destructivo o peligroso. Una conclusión extraída de aquella investigación fue que la fantasía jugaba un papel importante entre los criminales violentos."

Los investigadores aprendieron que los criminales a menudo soñaban despiertos sus fantasías, y luego practicaban elementos de esas fantasías antes de cometer sus crímenes. Los agentes del FBI determinaron que los criminales violentos exhiben a menudo signos reveladores tanto de niños como de adultos. Por consiguiente, los empleados o estudiantes desequilibrados pueden mostrar señales de fantasías violentas a los observadores más cercanos.

Los individuos con trastornos pueden estar obsesivamente interesados en músicas

52 "DoD, Intel Agencies Look at Russian Mind Control Technology, Claims", Defense Electronics, July **1993**. EPI538

53 Elliot, Dorinda and Barry, John, "A Subliminal Dr Strangelove", Newsweek, August 21, **1994**. EPI542

54 <http://www.undercurrents.org/archive.html>

con letras violentas, o pueden tener un problema de drogas o de alcohol. Cuando se revelan estos signos debería informarse a un equipo de gestión de amenazas, que pueda entonces neutralizarla, ya sea mediante terapia si la rehabilitación es posible, ya sea despidiendo al empleado. La violencia en el lugar de trabajo y en la escuela generalmente está precedida por señales de aviso" ⁵⁵

La capacidad de determinar una "predisposición" a cierto comportamiento no significa que una persona pueda hacer la "elección" de actuar según los sentimientos y pensamientos internos. Cada persona del planeta puede recordar ocasiones en las que sus pensamientos habían sido peligrosos, inmorales o inaceptables de una u otra manera, muy por debajo de los modelos establecidos por las "normas" sociales y culturales. Sin embargo, en la privacidad de nuestra propia mente podemos tener esos pensamientos.

A medida que lidiamos con las tentaciones y elecciones de nuestra vida cotidiana, la tendencia de aplicar la tecnología de control mental ahora convertiría nuestros pensamientos interiores más privados en sujeto de escrutinio por parte de gobierno y empresarios.

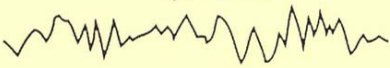
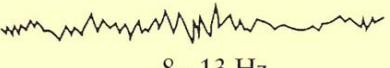

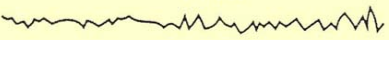
¿Quien definirá las reglas de lo psico-correcto? ¿Quién decidirá qué es ético y correcto en este terreno, a medida que vaya desarrollándose durante la próxima década?

Control de la mente y el cuerpo

Las frecuencias de las ondas cerebrales predominantes indican la clase de actividad que está teniendo lugar en el cerebro. Existen cuatro grupos básicos de frecuencias de onda cerebrales asociadas con la mayor parte de la actividad mental:

- El **primer grupo**, *ondas beta* (de 13 a 35 Hercios o pulsos por segundo), se asocia con la actividad normal. El extremo más elevado de este rango se asocia con el estrés, o con estados de agitación que pueden menoscabar el pensamiento y las habilidades de razonamiento.
- El **segundo grupo**, *ondas alpha* (de 8 a 12 Hercios), puede indicar relajación. Las frecuencias Alpha son ideales para el aprendizaje y el funcionamiento mental enfocado.
- El **tercer grupo**, *ondas theta* (de 4 a 7 Hercios), indica imaginiería mental, acceso a recuerdos y enfoque mental interior. Esta estado se asocia a menudo con los niños pequeños, con la modificación del comportamiento y con los estados de sueño y de dormir.

- El **cuarto grupo**, *ondas delta ultra-lentas* (de 0.5 a 3 Hercios), se encuentra cuando una persona está profundamente dormida. La norma general es que la frecuencia de onda cerebral predominante será más baja en términos de pulsos por segundo cuando una persona está relajada, y más elevada cuando una persona está más alerta o agitada.

Ondas cerebrales	Frecuencia	Estado mental
	0,5 - 3 Hz	
Onda delta		sueño profundo
	4 - 7 Hz	
Onda theta		sueño ligero
	8 - 13 Hz	
Onda alfa		despierto, relajado
	14 Hz	
Onda beta		despierto, excitado

La estimulación cerebral externa por medios electromagnéticos puede ocasionar que el cerebro quede *sincronizado* o *encerrado* en una fase con un generador de señales externo.⁵⁶

⁵⁵ Depue, Roger L. and Depue, Joanne M., "To Dream, Perchance to Kill", Security Management, vol. 43, no. 6, July 1999. Source: NLECTC Law Enforcement & Technology News, Summary, July 8, 1999. EPI932

⁵⁶ Hutchison, Michael, MegaBrain: New Tools and Techniques for Brain Growth and Mind Expansion,

Las ondas cerebrales predominantes pueden ser conducidas o empujadas a nuevos patrones de frecuencia mediante una estimulación externa.

En otras palabras, el conductor externo de señal o el generador de impulso sincroniza al cerebro, anulando las frecuencias normales y produciendo cambios en las ondas cerebrales, que a su vez ocasionan cambios en la química cerebral, lo que hace que cambie lo que el cerebro **produce** en forma de pensamientos, emociones o condición física. Vas a donde te conducen.

La manipulación cerebral puede ser o bien benéfica o bien perjudicial para el individuo sobre el que impacta, dependiendo del nivel de conocimiento o de las intenciones de la persona que controla la tecnología.

En combinación con formas de onda específicas, las diferentes frecuencias desencadenan respuestas químicas concretas en el cerebro. La liberación de esos neuroquímicos ocasionan reacciones concretas en el cerebro que dan como resultado sentimientos de miedo, lujuria, depresión, amor, etc. Todos ellos, así como la gama completa de respuestas emocionales-intelectuales, son producidas por combinaciones muy específicas de dichos químicos cerebrales que son liberados por los impulsos eléctricos de frecuencias específicas.

"La adecuada mezcla de esos fluidos cerebrales puede producir estados mentales sumamente específicos, tales como el miedo a la oscuridad, o una concentración intensa." ⁵⁷

El trabajo en este campo está avanzando a un ritmo muy rápido, con nuevos descubrimientos que se suceden regularmente. Desbloquear el conocimiento de estas frecuencias específicas producirá avances en la comprensión de la salud humana.

La radiación de radiofrecuencia, actuando como portadora de frecuencias extremadamente bajas (ELF), puede ser utilizada para sincronizar inalámbicamente las ondas cerebrales.

Utilizando diversas formas de energía electromagnética, incluyendo las señales de radio, los pulsos de luz, sonido, y otros métodos, el control del cuerpo y la mente ha dado como resultado varios inventos e innovaciones. Investigadores privados de todo el mundo han perseguido los efectos y usos positivos para la salud.

En **1973**, un

"...aparato para el tratamiento de los trastornos neuropsíquicos y somáticos donde luz, sonido, campo electromagnético VHF y fuentes de calor, se han aplicado respectiva y simultáneamente por medio de una unidad de control al sistema nervioso central del paciente con un ritmo de repetición determinado. Las fuentes de radiación de luz y de radiación sonora se han hecho de manera que ejerzan una influencia adecuada y monótona de la radiación de luz y sonido en los analizadores visuales del paciente y en los analizadores auditivos, respectivamente." ⁵⁸

El resultado es que el cerebro *sigue* a la fuente de estimulación externa, desencadenando cambios en el patrón cerebral que afectan inmediata y directamente al cerebro. Un sencillo invento patentado en **1977**:

"...proporciona un dispositivo para mejorar la mencionada aplicación [ver la patente para leer todo el texto] ayudando a inducir sueño natural. Como se indicó anteriormente, este invento está específicamente relacionado con una mejora que permitirá la creación de varias ondas de forma todo lo semejantes que un

1986. EPI1235

57 US Patent #5,356,368, Oct. 18, 1994, "Method and Apparatus for Inducing Desired States of Consciousness", Inventor: Monroe, Robert; Assignee: Interstate Industries, Inc. EPI286 56. Hutchison, MegaBrain, op. cit., p. 114. EPI1235

58 US Patent #3,773,049, Nov. 20, 1973, "Apparatus for the Treatment of Neuropsychic and Somatic Diseases with Heat, Light, Sound and VHF Electromagnetic Radiation"; Inventors: Rabichev et al. EPI257

*dispositivo de ruido analgésico puede lograr para parecerse a los tranquilizadores sonidos de la naturaleza: olas, lluvia, viento."*⁵⁹

Este tipo de dispositivos están disponibles en todas partes, y son conocidos por sus efectos tranquilizadores al ayudar a la gente a relajarse y a dormir.



En **1980**, se emitió otra patente que revelaba que:

*"...un método y aparato para producir una señal tipo ruido para inducir un efecto hipnótico o anestésico en el ser humano. La invención también puede aplicarse para el control de masas y la sincronización de nivel de conciencia (bio retroalimentación - biofeedback). El invento puede también utilizarse para crear efectos especiales musicales."*⁶⁰

El aparato debería tener por tanto un efecto profundo para controlar a los individuos hasta puntos que de otra manera sólo se pueden conseguir mediante la hipnoterapia o las drogas. Un par de años después, se creaba otro dispositivo para lograr ese tipo de efectos, utilizando de nuevo energía muy sutil:

*"Se induce gradualmente en el sujeto los patrones de ondas cerebrales asociados con estados relajados y meditativos, sin los nocivos efectos secundarios químicos o neurológicos."*⁶¹

59 US Patent #4,034,741, July 12, 1977, "Noise Transmitter and Generator"; Inventors: Adams et al.; Assignee: Solitron Devices Inc. EPI267

60 US Patent #4,191,175, March 4, 1980, "Method and Apparatus for Repetitively Producing a Noise-Like Audible Signal", Inventor: Nagle, William L. EPI269

61 US Patent # 4,335,710, June 22, 1982, "Device for the Induction of Specific Brain Wave Patterns"; Inventor: Williamson, John D.; Assignee: Omnitronics Research Corporation. EPI292

Se perfeccionaron diversos sistemas, y se emitieron varias patentes para controlar la actividad cerebral .^{62, 63, 64, 65, 66, 67, 68, 69} Esos inventos generaron todo un abanico de descubrimientos para el control del estado emocional de una persona, de la concentración, y de los niveles de dolor, así como crear otros efectos.

En **1990** los resultados de un estudio indicaban rotundamente que:

*"...se pueden potenciar tipos concretos de experiencias subjetivas con campos magnéticos de baja frecuencia de menos de 1 miligauss, generados a través del cerebro a nivel de los lóbulos temporales. Las sensaciones vestibulares (vibraciones, flotación), despersonalización (sentirse desligado, sentir una presencia) e imaginaciones (imágenes vívidas de la infancia) eran más frecuentes dentro de los grupos expuestos al campo que dentro de los grupos expuestos al falso campo."*⁷⁰

En un invento "nueva era" de 1996 se utilizaron cristales de cuarzo para crear una liberación del estrés mediante la reducción de actividad cerebral:

*"El estrés fisiológico en un sujeto humano se trata generando un campo electromagnético débil sobre un cristal de cuarzo. Se estimula el cristal aplicándole pulsos eléctricos con una amplitud de pulso entre 0.1 y 50 microsegundos cada uno, en un ritmo de repetición de pulso entre 0.5k y 10k [500 y 10,000] pulsos por segundo a un conductor colocado adyacente al cristal de cuarzo, generando por tanto un campo magnético débil. Se coloca al sujeto dentro del campo magnético débil durante un período de tiempo suficiente para reducir el estrés"*⁷¹

Resulta interesante que los pensadores de la "Nueva Era" jugaran con el "cristal mágico" como forma de "sintonizar" con uno mismo y relajarse, y aquí tengamos un cristal de cuarzo incluido como componente del invento. De nuevo, sigue apareciendo el punto en que se mezclan ficción y ciencia.

El entrenamiento de la conciencia también es un tema muy presente en las sectas, organizaciones religiosas y demás seguidores de la "Nueva Era". La Ciencia ha obtenido un mayor conocimiento de como funcionan la mente y el cerebro, con lo que aquello que acostumbraba a llevar años o incluso décadas conseguir puede ahora ser dominado en semanas, días o incluso minutos.

62 US Patent #4,717,343, Jan. 5, 1988, "Method of Changing a Person's Behavior"; Inventor: Densky, Alan. EPI284

63 US Patent #4,834,701, May 30, 1989, "Apparatus for Inducing Frequency Reduction in Brainwave", Inventor: Masaki, Kazumi; Assignee: Hayashibara, Ken. EPI266

64 US Patent #4,889,526, Dec. 26, 1989, "Non-Invasive Method and Apparatus for Modulating Brain Signals Through an External Magnetic Or Electric Field To Reduce Pain"; Inventors: Rauscher, Elizabeth A. and Van Bise, William L.; Assignee: Megatech Laboratories, Inc. EPI268

65 US Patent #4,227,516, Oct. 14, 1990, "Apparatus for Electrophysiological Stimulation"; Inventors: Meland et al. EPI283

66 US Patent #4,883,067, Nov. 28, 1989, "Method and Apparatus for Translating the EEG into Music to Induce and Control Various Psychological and Physiological States and to Control a Musical Instrument"; Inventors: Knispel et al.; Assignee: Neurosonics, Inc. EPI282

67 US Patent # 5,123,899, June 23, 1992, "Method and System for Altering Consciousness"; Inventor: Gall, James. EPI289.

68 Patent # 5,352,181, Oct. 4, 1994, "Method and Recording For Producing Sounds and Messages to Achieve Alpha and Theta Brainwave States and Positive Emotional States in Humans"; Inventor: Davis, Mark E. EPI291

69 US Patent #5,289,438, Feb. 22, 1994, "Method and System For Altering Consciousnes", Inventor: Gall, James. EPI333

70 Ruttan, Leslie A. et al., "Enhancement of Temporal Lobe-Related Experiences During Brief Exposures To Milligauss Intensity Extremely Low Frequency Magnetic Fields", Journal of Bioelectricity 9(1):33-54 (1990). EPI311

71 US Patent #5,562,597, Oct. 8, 1996, "Method and Apparatus for Reducing Physiological Stress"; Inventor: Van Dick, Robert C. EPI294

Por ejemplo, en **1996** se desarrolló un método y aparato para lograr los estados de ondas cerebrales alpha y theta, creando estados emocionales positivos en humanos⁷². Tres años antes se había emitido la patente para un dispositivo que podía crear los estados de conciencia que se deseasen:

*"...en el entrenamiento de un individuo para replicar tales estados de conciencia sin una posterior estimulación auditiva; y en la transferencia de tales estados de un ser humano a otro a través de poner el EEG de una persona superpuesto sobre las señales en estéreo, sobre otro individuo, induciendo el fenómeno de ritmo binaural."*⁷³

¿Transmisión de pensamiento?

Esto es interesante en cuanto se refiere a las ideas mencionadas anteriormente por los militares, de cambiar los recuerdos de una persona imponiendo señales manipuladas por ordenador, que se integrarían con los recuerdos normales de una persona.

La posibilidad de abuso resulta evidente, y la oportunidad de desarrollo personal es enorme. Imaginad que se pudiera adquirir un conocimiento por medio de la transferencia directa de datos dentro del cerebro humano mediante esos nuevos métodos en vez de con los métodos tradicionales de aprendizaje.

Una grave consideración a la hora de desarrollar esos tipos de sistemas de transferencia de memoria es que se saltan los filtros normales intelectuales: la información queda depositada en el cerebro **como hecho**, sin ser cuestionada ni examinada cuidadosamente. ¿Qué ocurre si la nueva información entra en conflicto con información ya existente? ¿Sería posible *incluir información oculta* con la intención de influir indebidamente en cosas como las creencias religiosas, la política o el consumo de bienes y servicios?

Las posibilidades son inmensas, y las preguntas morales alrededor de tales temas son igualmente infinitas. No podemos seguir eludiendo el debate. De hecho, el debate anda muy por detrás de los avances científicos.

Mientras, hay algunas cosas sencillas que todos nosotros podríamos hacer para mejorar nuestra propia capacidad de aprendizaje o la de nuestros hijos, aplicando el conocimiento sencillo que hay disponible. Por ejemplo:

*"investigadores del Centro de Neurobiología para el Aprendizaje y la Memoria de la Universidad de California, en Irvine, han determinado que 10 minutos de escuchar una sonata de piano de Mozart elevaba el C.I. (coeficiente de inteligencia) de los estudiantes universitarios en más de nueve puntos".*⁷⁴

Es algo sencillo, muy útil para cualquiera que busque la auto-mejora.

72 US Patent # 5,586,967, Dec. 24, 1996, "Method and Recording or Producing Sounds and Messages To Achieve Alpha and Theta Brainwave States in Humans", Inventor: Davis, Mark E. EPI296

73 US Patent #5,213,562, May 25, 1993, "Method of Inducing Mental, Emotional and Physical States of Consciousness, Including Specific Mental Activity in Human Beings"; Inventor: Monroe, Robert; Assignee: Interstate Industries, Inc. EPI287

74 Hotz, Robert Lee, "Listening to Mozart a real – but temporary – IQ builder, study says", Anchorage Daily News, October 15, 1993. EPI529

Armas contra la mente

Un estudio académico de **1984** titulado "*The Electromagnetic Spectrum in Low-Intensity Conflict*" (El espectro electromagnético en un conflicto de baja intensidad) dice mucho sobre el interés de los militares en la EMR:

"Los resultados de muchos estudios publicados en estos últimos años indican que se pueden lograr efectos biológicos específicos controlando los diversos parámetros del campo electromagnético (EM). Algunos de los factores EM más importantes que pueden ser manipulados son la frecuencia, la forma de onda, el comienzo del ritmo del pulso, la duración del pulso, la amplitud del pulso, el ritmo de repetición, la modulación secundaria y la simetría y asimetría del pulso. Muchos de los efectos clínicos de la radiación electromagnética se observaron por primera vez utilizando corriente aplicada directamente a la piel. Posteriormente se obtuvieron los mismos efectos aplicando campos externos. La radiación electromagnética ha sido mencionada en la bibliografía como inductora o potenciadora de los efectos siguientes:

- 1. Estimulación de la regeneración de los huesos (en las fracturas)*
- 2. La curación de las fracturas normales.*
- 3. El tratamiento de las pseudoartrosis congénitas.*
- 4. La curación de las heridas.*
- 5. Electroanestesia*
- 6. Terapia electroconvulsiva*
- 7. Modificación de comportamiento en los animales.*
- 8. Alteración de los electroencefalogramas en los animales y en los humanos.*
- 9. Alteración de la morfología cerebral en los animales.*
- 10. Efectos en la acupuntura*
- 11. Tratamiento de la drogadicción*
- 12. La electroestimulación para aliviar el dolor*
- 13. Alteración de la descarga de las células neuronales.*

Estos no son más que algunos de los muchos efectos y usos biológicos de los que se ha informado durante la última década. No son exhaustivos, y no incluyen muchos de los efectos informados en la bibliografía de los soviéticos y de la Europa del Este.

Como en muchas de las empresas humanas, estas aplicaciones de radiación electromagnética tienen el potencial de ser una espada de doble filo. Pueden producir importantes beneficios y sin embargo al mismo tiempo pueden ser explotadas y utilizadas de forma controlada por los militares o en las aplicaciones encubiertas. Este estudio se enfoca en el potencial de uso de la radiación electromagnética en futuros conflictos de baja intensidad.

Aplicaciones militares potencias del EMR (radiación electro magnética)

*La explotación de esta tecnología para usos militares todavía está en pañales y solo recientemente ha sido reconocida por Estados Unidos como una opción factible. En un ejemplar de la Air Force Review of Biotechnology, de **1982**, se comentaba lo siguiente:*

La Información actualmente disponible permite prever que los campos de radiación de radiofrecuencia especialmente generados (radio frequency radiation – RFR) pueden plantear poderosas y revolucionarias amenazas militares. La terapia de electrochoque indica la capacidad de la corriente eléctrica inducida de interrumpir totalmente el funcionamiento mental durante cortos períodos de tiempo, obtener la capacidad cognitiva durante largos períodos, y reestructurar la respuesta emocional durante intervalos prolongados

La experiencia con la terapia de electrochoque, los experimentos de radiación de radiofrecuencia (RFR), y la cada vez mayor comprensión del cerebro como órgano

arbitrado eléctricamente sugirieron la grave probabilidad de que los campos electromagnéticos impresos podían resultar perturbadores del comportamiento con propósito, y podían ser capaces de dirigir o de interrogar tal comportamiento. Además, el paso de aproximadamente 100 miliamperios a través del miocardio puede conducir a la parada cardíaca y a la muerte, señalando de nuevo un efecto de las armas de velocidad luz.

Un sistema de radiación de radiofrecuencia de exploración rápida podría producir una capacidad efectiva de aturdir o matar una gran zona. La efectividad del sistema estará en función de la onda de forma, la intensidad del campo, la amplitud del pulso, la repetición de la frecuencia y la frecuencia portadora. El sistema puede ser desarrollado utilizando tejido, y estudios experimentales con el animal entero, junto con investigación sobre los mecanismos y efectos de la onda de forma.

Utilizando un nivel relativamente bajo de radiación de radiofrecuencia (RFR) puede ser posible **sensibilizar** a grandes grupos militares a cantidades muy dispersas de agentes biológicos o químicos a los que resultaría inmune la población no radiada.

Las aplicaciones potenciales de campos electromagnéticos artificiales cubren un amplio abanico, y pueden ser utilizadas en muchas situaciones militares o casi militares.

Algunos de los usos potenciales incluyen: tratar con grupos terroristas, **controlar multitudes**, controlar brechas [sic] de seguridad en las instalaciones militares, y técnicas antipersona en la guerra táctica... Una última área donde la radiación electromagnética puede demostrar cierta utilidad es en **potenciar las capacidades de los individuos para los fenómenos anómalos**" ⁷⁵

Vaya documento, para ser de los años 1980.

Lo de **estimular fenómenos anómalos** fue otro interesante punto revelado en la revista de la Fuerza Aérea. ¿Qué podía significar? En un artículo de prensa de noviembre de 1995, el interés de la CIA quedó al descubierto cuando se declaró que...

"durante... 20 años Estados Unidos ha estado utilizando psíquicos en secreto, con la intención de ayudar a las brigadas de antinarcóticos, seguirle el rastro al líder libio Moammar Gadhafi, y encontrar plutonio en Corea del Norte, confirman la CIA y otros. Las operaciones de espionaje de PES (percepción extra sensorial, ESP en inglés)— con el nombre en clave de 'Stargate'— resultaron poco fiables, pero tres psíquicos siguieron trabajando fuera de Fort Meade, por lo menos en julio, comentaron los investigadores que evaluaron el programa para la CIA..." ⁷⁶

También vale la pena señalar que este artículo coincidió con la revelación pública de este proyecto por parte del personal militar. La historia se narra en el libro *Psychic Warrior*, de David Morehouse. ⁷⁷

El coronel John Alexander, que trabajó fuera de Los Álamos, siendo el principal promotor de este campo de investigación, se comenta que dijo:

"...hay sistemas de armas que funcionan con el poder de la mente, y cuya capacidad letal ya ha sido demostrada... El arma psicotrónica sería silenciosa, difícil de detectar, y requeriría solo un operador humano como 'fuente de alimentación'."

75 Tyler, Capt. Paul E., MC, USN, "The Electromagnetic Spectrum in Low-Intensity Conflict" in Lt. Col. David Dean (ed.), *Low- Intensity Conflict and Modern Technology*, Air University Press, June 1986. EPI709

76 Cole, Richard, "ESP spies, 'Stargate' are psychic reality", Saint Paul Pioneer Press, November 30, **1995**. EPI491

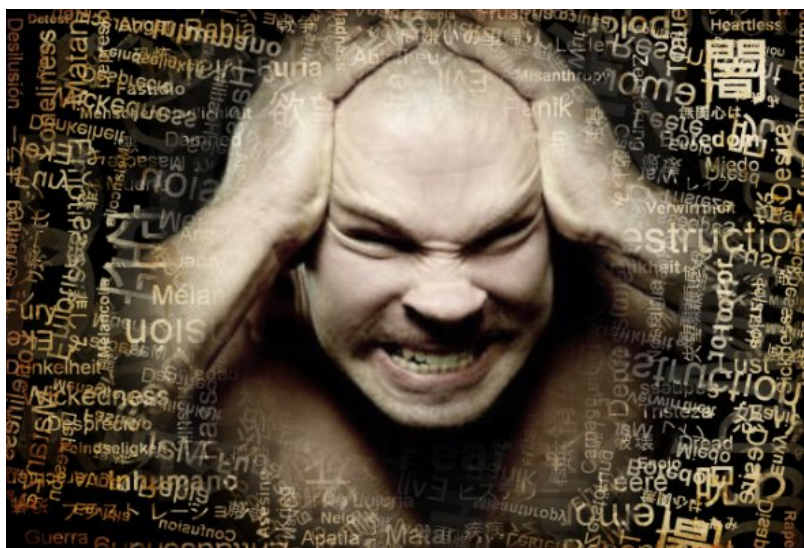
77 Morehouse, David, *Psychic Warrior*, Michael Joseph Ltd, UK, St Martin's Press, USA, **1996**.

Según un documento sobre armas no letales:

"Un arma de radio frecuencia que está actualmente siendo desarrollada es el modulador de alta potencia y frecuencia muy baja (very low frequency -VLF). Trabajando en el espectro de los 20-35 kHz, la frecuencia emite desde una antena de plato de 1 -2 metros para formar una especie de bala acústica. El arma es especialmente conveniente porque el nivel de potencia es fácilmente ajustable. En su posición más baja, la bala acústica ocasiona molestias físicas — suficientes para disuadir que la amenaza se aproxime.

Aumentando gradualmente la red de potencia se produce un efecto de náuseas, vómitos y dolores abdominales. La posición más alta puede hacer literalmente que los huesos de una persona exploten en su interior.

Apuntada a la cabeza, la resonancia de los huesos craneales ha hecho que las personas escucharan 'voces':"



El arma fue investigada por los militares rusos más extensamente que por EE.UU. En realidad,

"...los rusos precisamente ofrecieron utilizar esta arma al FBI durante el atrincheramiento de la Rama Davidiana, para hacerles pensar que 'Dios' estaba hablándoles.

Preocupados por la incertidumbre de lo que realmente podrían estar diciendo las voces a los seguidores, el FBI declinó la oferta.

Otra arma de RF preparada para ser utilizada ya en 1978 fue desarrollada al amparo de la Operación PIQUE. Desarrollada por la CIA, el plan era rebotar señales de radio de alta potencia fuera de la ionosfera para incidir en las funciones mentales de las personas de zonas seleccionadas, incluyendo las instalaciones nucleares de la Europa del Este." ⁷⁸

La utilización de la ionosfera en los experimentos de la CIA me recuerda una de las posibilidades ahora disponibles con sistemas del tipo del HAARP, que fue desarrollado 15 años después. Lo que está claro en todo esto es que estos sistemas han sido desarrollados y escondidos de la opinión pública. Y la práctica continúa hoy en día.

"La siguiente área de armas no letales es utilizada principalmente contra la maquinaria... esos dispositivos pueden o bien hacer que la maquinaria deje de funcionar, o hacerla vulnerable a ataques posteriores, más letales. Además de este efecto, el hombre se ha hecho cada vez más dependiente del uso de las máquinas.

78 Aftergood, Steven, "The 'Soft Kill' Fallacy", Bulletin of the Atomic Scientists, September/October 1994. EPI281

y a menudo se queda desvalido en situaciones en que las máquinas dejan de funcionar. Por tanto, resulta del todo apropiado que se abarque el tema aquí. El principal arsenal contra la maquinaria incluye las armas de microondas, el pulso electromagnético no nuclear y las armas láser.

"El Comando de Operaciones Especiales de EE.UU. tiene en su arsenal el arma de microondas portátil. La capacidad de un arma tal varía en que no sólo puede perturbar las comunicaciones del enemigo, sino que también puede supercalentar los órganos internos. Desde luego, dirigir este tipo de arma hacia las personas lo elimina de la clasificación de no letal.

"Desarrollada en el Laboratorio Nacional de Los Álamos, el arma forma una señal similar a la de las armas de RF comentadas anteriormente, en cuanto que dirige la energía con un pulso de alta potencia y destruye los transistores y otros equipos eléctricos... Incluso a escala menor, un arma portátil de EMP (Pulso Electro Magnético) podría ser transportada por fuerzas de tierra para destruir los componentes eléctricos de un vehículo armado o tanque. Esta capacidad está siendo desarrollada con las fuerzas policiales para emitir un pulso que detenga casi de inmediato a un coche." ⁷⁹

Estos sistemas ofrecen tanto promesas como riesgos a medida que entramos en el nuevo siglo. ¿Cuál será la reacción del público ante estos sistemas? Entendemos que la reacción ocasionará un cambio significativo en los usos y posteriores desarrollos de estas tecnologías.

Adicionalmente, lo que imaginamos es que se desarrollarían sistemas de monitorización que permitirían la detección de estas tecnologías a fin de controlar su abuso.

Víctimas del control mental

Mencionados en ocasiones como "los de las ondas -(wavies) o "los de los rayos" - (beamers), estos individuos no son tenidos en cuenta cuando afirman que son víctimas de pruebas con armas de control mental. De hecho:

"Los investigadores de la Universidad del Sur de Florida han publicado un estudio mostrando que los miedos de Internet han reemplazado a la CIA y a las ondas de radio como alucinación frecuente en los pacientes psiquiátricos. En cada caso de alucinación de Internet documentado por los investigadores, el paciente en realidad tenía poca experiencia con ordenadores." ⁸⁰

El problema reside en que resulta difícil, por no decir que imposible, separar a las personas que podrían ser víctimas, de las que sufren alucinaciones. Los intentos por determinar la realidad de las quejas a menudo son objeto de burlas y miedo. Por ejemplo, la Universidad de Albany...

"...ha cancelado la investigación de una profesora de psicología que exploraba los 'Expedientes X' mundiales de vigilancia gubernamental y control mental. En conferencias, estudios académicos e investigación realizadas durante dos semestres, la profesora Kathryn Kelley estuvo explorando las reclamaciones de aquellos que afirmaban haber sido implantados quirúrgicamente con dispositivos de comunicación para leer sus pensamientos." ⁸¹

79 Suhajda, Joseph M., "Non-Lethal Weapons for Military Operations Other Than War", at <http://www.usafa.af.mil/wing/34edg/airman/suhajd~1.htm>. EPI348 79. *ibid*.

80 "Internet Feeds Delusions", Associated Press, July 5, 1999. EPI123

81 Brownstein, Andrew. "U. Albany Suspends implants research", Times Union, August 25, 1999. EPI833

Desde la publicación de nuestro primer libro, *Angels Don't Play This HAARP: Advances in Tesla Technology*,⁸² hemos escuchado a centenares de personas que se quejaban de ello. No podemos separar lo que podría ser una experimentación real de aquello que sólo está en la mente de esas personas. Creemos que se deberían tomar en serio las reclamaciones, y que esas personas deberían tener algún lugar donde acudir a fin de encontrar la verdad, o de obtener los tratamientos médicos que por lo demás merecen.

La historia de Estados Unidos está plagada de ejemplos de personas que han sido explotadas por científicos trabajando al amparo de la oscuridad que proporcionan los "presupuestos en negro". ¿Podrían tener fundamentos de hecho estos informes? Creemos que algunos sí.

El control gubernamental de la mente a fin de imponer al pueblo su voluntad queda perfectamente resumido en la inscripción del muro conmemorativo de Franklin D. Roosevelt, que dice así:

*"Aquellos que buscan establecer sistemas de gobierno basados en la reglamentación de todos los seres humanos por parte de un puñado de gobernantes individuales... llaman a eso **un nuevo orden**. Ese nuevo orden ni es nuevo ni es orden".*



Páginas oficiales en inglés que se pueden consultar:

- <http://defense-update.com/features/du-1-05/NLW-DEW.htm>
- <https://www.lradx.com/>

82 Begich, Dr Nick and Jeane Manning, *Angels Don't Play This HAARP: Advances in Tesla Technology*, EarthPulse Press, Anchorage, 1995.